LA REVISTA DE ANIME PARA CHICAS

YUKIKO MAGAZINE

Nº 8

2,95€

INUYASHA
Conoce a Shippo

COSTUMBRES
Navidad en Japón

PRETTY CURE
Combate en equipo

4 PÓSTERS

Mirmo
Duendes mágicos

panini REVISTAS

9 771886 374004 00008

LA PELÍCULA

Tsubasa Chronicle

La Princesa del Reino Enjaulado

La acción se desarrolla en un universo alternativo, en el que Sakura es la princesa de Clow, un mundo misterioso. Syaoran, su amigo de la infancia, se ha enamorado de ella a pesar de su diferente nivel social. Miles aventuras les esperan.

LA NUEVA PELÍCULA DE SAKURA EN UN MUNDO ALTERNATIVO

Producido por el prestigioso estudio de animación PRODUCTION I.G (Kill Bill, Patlabor,Ghost in the Shell)

Con postales y póster de regalo

Basado en el popular manga de las autoras CLAMP con ventas espectaculares: 10.000.000 de ejemplares

© 2005 CLAMP/Kodansha/"The Movie Tsubasa Chronicle The Princess in Birdcage Kingdom" Committe

Jonu MEDIA

Índice

¡BIENVENIDA!
¡APURAMOS LAS ÚLTIMAS SEMANAS DEL AÑO CON UN MONTÓN DE NOVEDADES EN EL ANIME, ASÍ QUE APROVECHA BIEN EL TIEMPO LIBRE QUE TE OFRECEN LAS NAVIDADES PARA DISFRUTAR AL MÁXIMO DE TODO LO QUE TE OFRECEMOS EN ESTE NÚMERO DE *YUKIKO*... ¡PORQUE NO TIENE DESPERDICIO!

6 MIRMO | Pierde sus maracas

23 PÓSTERS | Para tu habitación

10 DOREMI | De Nueva York llega una brujita...

18 NARUTO | Tiempo para el romance...

16 SHAMAN KING | Quiere ser el nuevo Rey...

40 MANGA | Curso de dibujo: cómo dibujar flores

12 GRUPOS | Los mejores grupos del anime

ANIME

4 NOTICIAS
Para estar al día de todo

6 MIRMO
La banda Warumo vuelve a la carga

8 PRETTY CURE
Dos chicas y un equipo invencible

10 NADJA
Kennosuke, un samurái en el circo

11 DOREMI
Momoko, la brujita de Nueva York

12 LOS MEJORES GRUPOS
Equipos del mundo anime

15 PRINCESITA YUCIE
Encuentro con el Príncipe

16 SHAMAN KING
El próximo Rey

17 INUYASHA
Conoce a Shippo

18 NARUTO
Amores deseados

19 DETECTIVE CONAN
Sonoko, la mejor amiga de Ran

20 SAKURA
La maravillosa Navidad de Sakura

21 KERORO
La tropa de las ranas

22 ENCUESTA-VOTACIÓN

23 SUPERPÓSTERS
· Fan Póster
· Detective Conan
· Inuyasha
· Pretty Cure

31 ANIME DVD
Inuyasha
Doremi/Hamtaro
DN Angel
Atomic Betty

35 EMMA
La novela basada en el manga

36 CULTURA
La Navidad en Japón.

40 MANGA ZONE
· Novedades manga
· Manga Yasashii: Curso de dibujo

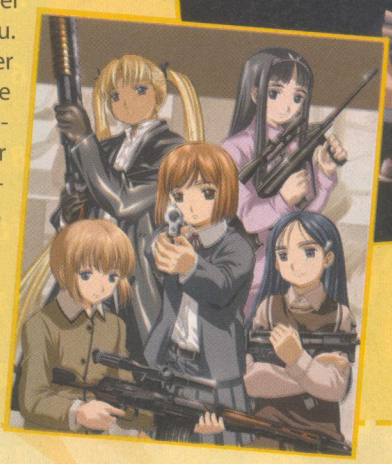
44 ZONA LECTOR
· Cartas de las lectoras y Fanart

48 HORÓSCOPO
¿Cómo se te presenta el mes?

49 PSICOTEST
¿Cómo te muestras ante los demás?

50 CONCURSOS

Buzz estrena Gunslinger Girl



Después de un 2006 plagado de novedades, el canal Buzz inicia 2007 con el mismo ímpetu. Entre los estrenos programados para el primer mes del año, destaca la serie *Gunslinger Girl*, de 13 episodios. Ambientada en Italia, trata sobre un grupo de niñas que son utilizadas por una organización gubernamental como asesinas profesionales. Acompañadas por sus protectores y a la vez jefes, se encargan de solucionar secuestros, acabar con terroristas y otros trabajos no siempre tan moralmente aprobables. La serie forma parte del catálogo de Jonu Media y saldrá a la venta en DVD próximamente.

Rozen Maiden, para el Salón del Cómic de Barcelona

Norma Editorial ha confirmado que la salida de *Rozen Maiden* está prevista para el próximo Salón del Cómic de Barcelona, que se celebrará en la capital catalana del 19 al 22 de abril. Este manga cuenta una especial e inquietante historia. Un buen día, Jun Sakurada recibe un paquete. A pesar de ser un comprador compulsivo en internet, especialmente de objetos extraños o supuestamente malditos, no espera nada. Al abrirlo, se encuentra una muñeca, y una nota que le pregunta si tendrá valor para darle cuerda o no. Interesado por el asunto, le da cuerda y entonces la muñeca toma vida. Dice llamarse Shinku e introduce de lleno a Jun en un misterioso juego protagonizado por muñecas como ella.

Cartoon Network emite Mushiking

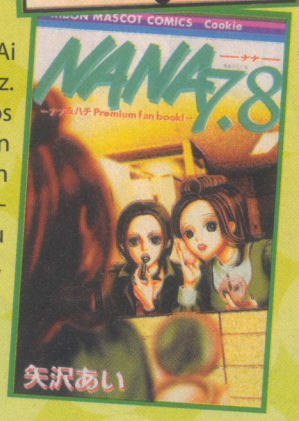
Aunque estaba previsto inicialmente para primavera, Cartoon Network ha adelantado al próximo 8 de enero la serie *Mushiking*. Este anime de 52 episodios está basado en un popular videojuego japonés, ambientado en plena naturaleza. El protagonista es Popo, un chico que vive tranquilo en un recóndito bosque hasta que una misteriosa nave colisiona cerca. Poco después, su madre se convierte en una planta. Necesita la ayuda de su padre, conocido como el guardián del bosque, pero éste ha desaparecido bajo una espesa neblina. Él es el único capaz de evitar que el malvado Adder se haga con el poder. Junto a sus amigos, Popo lucha contra todo tipo de bichos al servicio del mal, mediante batallas de escarabajos. Por suerte, cuenta con Mushiking, el más poderoso de todos.

Nueva remesa de shojo por parte de Planeta

La editorial barcelonesa ha anunciado nuevas series para el primer semestre de 2007. Aunque se trata mayoritariamente de títulos desconocidos, hay un volumen que hará muy feliz a muchas de vosotras: el tomo conocido como *Nana 7.8*, un fanbook que incluye ilustraciones, información de los personajes, los escenarios y todo aquello que sea de interés.

Natsukashi Machi no Rozione (el título español no está decidido) es un volumen único formado por 4 historias creadas por Yumeka Sumomo. Así, encontramos a una joven lucha por cumplir su sueño de infancia o a una chica que se casa por interés para mantener el poder del clan mafioso al que pertenece.

También un nuevo manga de Ai Morinaga (*El patito feo*) verá la luz. Se trata de *Maniatte Masu!*, de dos tomos. Y dos autoras se estrenan en nuestro país: Yukiriko, con *ONEx3*, que hasta el momento lleva dos tomos en Japón, y Gaku Tsukano, con su *Toki wo kakeru*, shojo, también de dos tomos, pero en esta ocasión ya acabada.

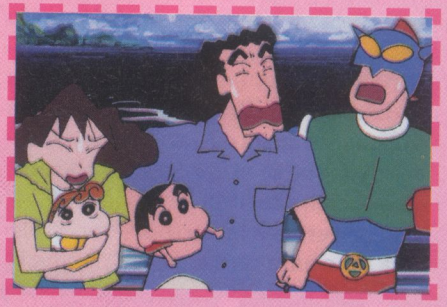


Conforme se acerque la fecha de su publicación, hablaremos un poco más de ellas.

Panini editará la conocida *Aishiteruze Baby*

Panini publicará en los primeros meses de 2007 el manga *Aishiteruze Baby*, de Maki Youko. El manga, de estilo *shojo*, está protagonizado por Kippei, un estudiante de secundaria que se ve obligado a hacer las veces de padre de su prima pequeña Yuzuyu cuando la madre de ésta desaparece. El chico, un poco ligón e irresponsable, se convierte entonces en un chico tierno que coge cariño rápidamente a su pequeña protegida (y viceversa), y tratará de hacer que Yuzuyu olvide la ausencia de su figura materna...

Shin chan vuelve a los cines



En febrero llega a los cines la nueva aventura cinematográfica de Shin Chan, con el título Shin Chan: *¡Los adultos contraatacan!*, filme realizado en 2001. A lo largo de una hora y media, podrás ver cómo Shin Chan, como no podía ser de otra manera, dirige a los niños de Kasukabe en una gran aventura para investigar qué ha pasado con todos los adultos de la ciudad. La clave parece encontrarse en un museo que rememora cómo era la vida varias décadas atrás y que había tenido mucho éxito entre los padres y abuelos, que recordaban su infancia y juventud. Pronto descubren que los dueños del museo tienen maléficas intenciones y han hipnotizado a los visitantes. Si los pequeños no lo evitan, el mundo retornará a pleno siglo XX. Muy pronto hablaremos con más detalle de esta película, así que sigue atenta.

Mucho más anime en canal Kitz

A partir de enero se incluyen nuevas series japonesas en la parrilla del canal de cable Kitz. Por un lado, dos títulos clásicos para todas las edades: el drama de *El perro de Flandes* y las simpáticas aventuras de *Banner y Flappi*, las ardillas más famosas del anime. Para un público más juvenil queda *W-Wish*, la historia de una chica que de niña pierde la memoria tras un accidente y cuando ya está en el instituto empieza a recordar. Entonces se da cuenta de que no todo lo que su hermana le ha contado era verdad. ¿Quién es ella en realidad? ¡Si quieres descubrirlo, no te pierdas la serie!

CN CARTOON NETWORK

Canal 2 Andalucía

La banda Warumo vuelve a la carga

Aunque han sido derrotados dos veces por Mirmo, la banda Warumo no piensa abandonar en sus intenciones de derrotarle y hacerse con el control del mundo, que para eso son una organización malvada. Su nuevo plan parece tener éxito, pero no cuentan con la valentía de Kaede.

¡Mirmo ha sido capturado!

En las dos ocasiones anteriores, Mirmo ha podido vencer a la banda Warumo gracias al micrófono mágico que usa Kaede. Con él, sus poderes se multiplican y puede hacer frente a cualquier peligro. Por eso, los malvados muglox planean una estrategia definitiva. Mientras tanto, sin saber nada de esto, Kaede le pide a Mirmo volver al mundo muglox y visitarlo con calma, pero el Príncipe se niega una y otra vez. En plena discusión, aparece la banda Warumo y logran robarle a Mirmo sus maracas mágicas. Si quiere recuperarlas, deberá ir a su territorio en el mundo muglox y luchar. Mirmo, decidido a no llevar a Kaede, se marcha solo tras ellos. Así que cae de lleno en la trampa de sus enemigos y es capturado.

LADRONES Tienen las maracas de Mirmo.

Allá va el equipo de rescate

Mientras pasea, Zeta encuentra los abanicos que Mirmo usa para volar. Como no puede contactar con él, va al mundo humano para dárselos a Rima. Es en ese momento cuando la muglox tiene un mal presentimiento. Kaede le explica que algo le debe de haber pasado al ir tras la banda Warumo. Kaede quiere ir a buscarle, pero sólo pueden transformarla en hada los miembros de la familia real. Así que se lo piden a Murumo, pero él aún no sabe hacerlo. No hay más remedio, Kaede tendrá que esperar mientras Rima y Murumo van a rescatarle. A ellos se les unen todos los amigos de Mirmo, que nada más encontrar la guarida enemiga hacen uso de sus instrumentos mágicos: Zeta usa platillos, Anna tiene una guitarra eléctrica, Tristín toca la armónica, Mabo utiliza el acordeón y Belfio sopla un cuerno. Pero no esperaban enfrentarse al arma secreta de la banda Warumo, que les arrebata también a ellos sus instrumentos mágicos y les encierra junto a Mirmo.

ENCERRADOS Fracasa el plan de rescate.

Kaede se convierte en muglox

El líder de los Warumo, Primero, contacta con el Rey para exigirle la corona. El padre de Mirmo accede a abandonar el poder y la banda Warumo se hace con el control del reino. Lo que no saben es que Murumo ha podido escapar y ha ido al encuentro de Kaede, Setsu y Kaoru. Aunque el mundo muglox está tranquilo porque sus ciudadanos no se toman en serio a los nuevos mandatarios, los chicos quieren liberar a sus pequeños amigos. Ni siquiera Jackie está feliz, aunque se niega a ayudar a Kaede. Sólo reacciona cuando Azumi le hace ver que debe vencer a Mirmo por sí mismo. La última esperanza de Kaede es Mimomo, el amo de la tienda mágica. Él le ofrece una taza muglox que aún no tiene amo. Como posee el micrófono mágico, puede usar la taza y así convertirse en hada. Sin esperar a conocer las estrictas reglas existentes, Kaede utiliza la magia y, a través de la taza, se dirige a salvar el reino muglox.

IMPOSIBLE Sin llave, no se abre.

Jackie traiciona a los Warumo

Para poder liberar a Mirmo y los demás, Kaede necesita encontrar los instrumentos mágicos y llevárselos. Así pues, mientras Murumo llama la atención de la banda Warumo, ella se hace con las maracas de Mirmo, con la ayuda de Jackie desde la sombra. Pero no pasa mucho tiempo antes de que vuelva a encontrarse en peligro, pues los muglox de negro la atacan con magia. Afortunadamente, Murumo ha podido liberarlos a todos y Mirmo usa la magia en su ayuda. Con el apoyo del micrófono mágico de Kaede, derrotar a los usurpadores del trono es coser y cantar. El rey legítimo recupera su trono y castiga a los Warumo. Todo ha acabado bien.

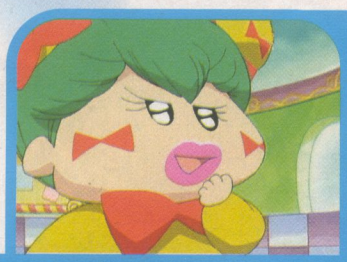
EL COLEGIO MUGLOX

Bueno, en realidad no todo acaba tan bien para Kaede y Mirmo. Mientras celebran la victoria, aparece el profesor Enma y le comunica a Kaede que tiene que asistir al colegio muglox todos los sábados. Es una de las "estrictas" reglas del mundo muglox para los humanos. ¡Ahora Kaede tendrá que hacer clase por partida doble! Al menos no estará sola, ya que Mirmo está obligado a ir con ella al ser su acompañante muglox.

El colegio muglox no es un sitio para tomarse a la ligera, pero de cómo es ya te hablaremos más detalladamente en el próximo número. Por lo pronto, te presentamos a los nuevos compañeros muglox de Kaede. ¿A que son graciosos?

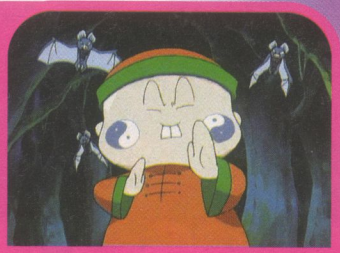
MUN

Oírle hablar es casi misión imposible, por algo es el muglox más callado de la escuela. Le gusta mucho Kaede.



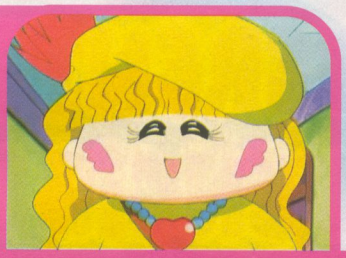
RICHI

Si le cuentas algo personal, pronto serás la comidilla del grupo. Es una cotilla y disfruta difundiendo rumores.



CHAI

Todo un as del comercio. Siempre intenta vender cosas a sus compañeros y tiene material muy interesante.



RIQUITA

La principal cliente de Chai. Es la hija de una familia muy rica, así que no repara en gastos. Tiene un porte muy elegante.

ÀLGEBRO

Es el delegado de clase, un sabelotodo eficaz y eficiente que rivaliza con su buena amiga Anna por ser el más inteligente.

LOS PROFES

Kaede ya conoce al profesor Enma, porque se encarga de evaluar la actividad de los muglox acompañantes (es decir, que controla que Mirmo, Rima, Murumo y Jackie cumplan los deseos de sus respectivos compañeros humanos). Lo que no sabe es que también da clases en la escuela. Otros profesores del centro son la temible maestra de Literatura Muglox, el anciano bonachón de Química Mágica o el alegre profe de Gimnasia y Risa.

© Hiromi Shinozuka / 2002, Shogakukan, Shopro, TV Tokyo

Pretty Cure

JETIX
cuatro

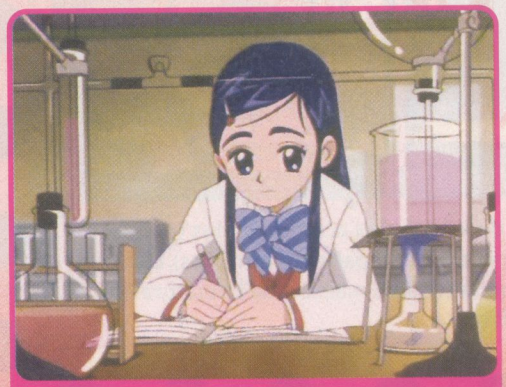
DOS CHICAS MUY DIFERENTES PARA UN EQUIPO INVENCIBLE

Nuestras heroínas apenas se conocían pese a ser compañeras de clase, pero cuando se convierten en las Pretty Cure, se hacen amigas inseparables. A veces, una profunda amistad surge de la nada, de la casualidad. Pero luego hay que cuidarla, aunque eso no es un problema en este caso porque ellas se adoran.

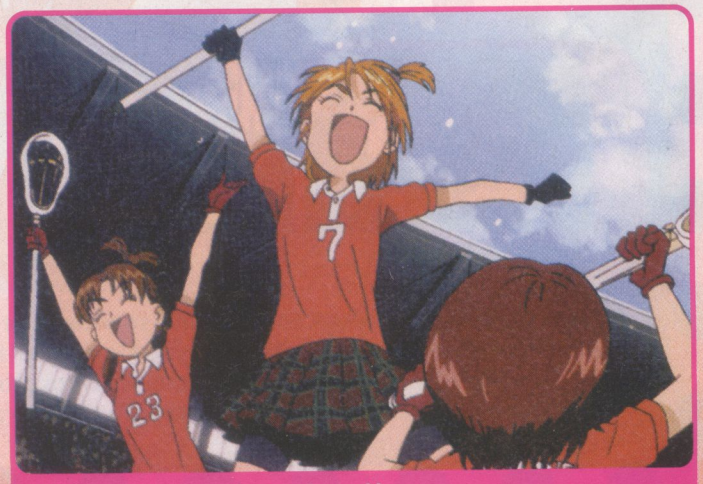
Personalidades opuestas

Honoka y Nagisa estudian en el mismo colegio femenino y están en la misma clase. Nagisa no es lo que se diría "una estudiante brillante", pero a ella esto no le importa. Es una chica muy activa y su pasión es el lacrosse, por lo que entrena mucho. Su familia es de lo más normal y tiene un hermano pequeño con el que se pelea a menudo.

Por el contrario, Honoka es más tranquila y, como se dice habitualmente, un ratón de biblioteca. Le gusta estudiar y saca muy buenas notas. Sus asignaturas preferidas son la Química y la Ciencias Naturales. Viene de buena familia y se comporta de forma muy educada. Vive con su abuela, ya que, por desgracia, ve muy poco a sus padres.



EMPOLLONA **A Honoka le encanta la Química.**



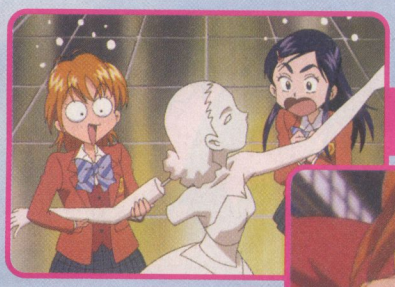
DEPORTISTA **A Nagisa le apasiona el lacrosse.**

Unidas por una casualidad

Una tarde, cuando Nagisa llega a casa, ve por la ventana cientos de estrellas fugaces en el cielo y, de repente, una criatura pequeña y extraña entra en su habitación. Se llama Mepple y le explica que está buscando a Mipple.

A Honoka le ocurre lo mismo en el trastero de su jardín. A ella se le aparece Mipple, que, claro, busca a Mepple. Después de varias vueltas por el barrio, las dos chicas se encuentran y al mismo tiempo que comienza la aventura más grande de su vida, da inicio su amistad.

Mipple y Mepple les enseñan cómo transformarse en las Cure Black y Cure White. Las dos juntas son las Pretty Cure, ¡las Guardianas de la Luz! Con la transformación, las chicas obtienen una gran fuerza con la que deben hacer frente a los guerreros de la Zona Dotsuku, que quieren sumir al mundo en la oscuridad.



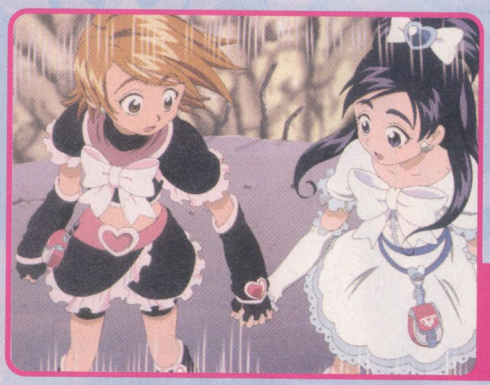
MANAZAS **¡Se meten en un buen lío!**

ENÉRGICA **Nagisa no tiene paciencia.**

Unidas contra los malos

Cure Black (Nagisa) y Cure White (Honoka) son como los colores de sus vestidos, la noche y el día. Ahora bien, unidas son capaces de superar cualquier dificultad. Esto es importante, pues su misión es muy difícil: deben recuperar las cinco Piedras Prisma que están en poder del malvado Rey. Así salvarán el Jardín de la Luz, el lugar donde reposaban las siete piedras existentes.

Si no lo consiguen, el mundo se sumirá en la oscuridad. De las Pretty Cure depende el futuro de la humanidad, pero como hacen tan buen equipo, estamos seguras de que conseguirán el triunfo final. ¡Porque con la fuerza de su amistad son invencibles!



EQUIPO **Juntas luchan contra las fuerzas de la oscuridad.**

Aprender la una de la otra es importante

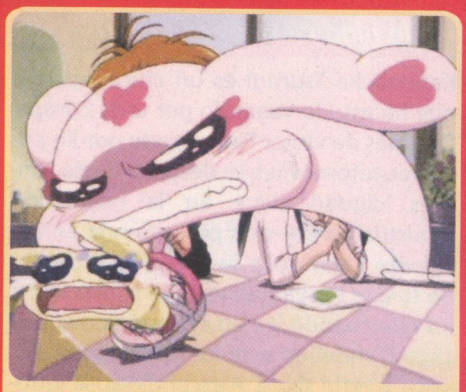
MALENTENIDOS **A veces discuten por tonterías.**

Además de tener que luchar contra los villanos de la Zona Dotsuku, nuestras chicas tienen otros problemas más cotidianos. Nagisa está loca por Fuji, un amigo de la infancia de Honoka. Aunque entre Honoka y él sólo existe una buena y vieja amistad, Nagisa está celosa de su compañera. Entre eso y que aún no se conocen del todo, alguna vez hay malentendidos entre ellas. Pero al final, siempre acaban confiando la una en la otra y, poco a poco, su amistad se va haciendo más fuerte.

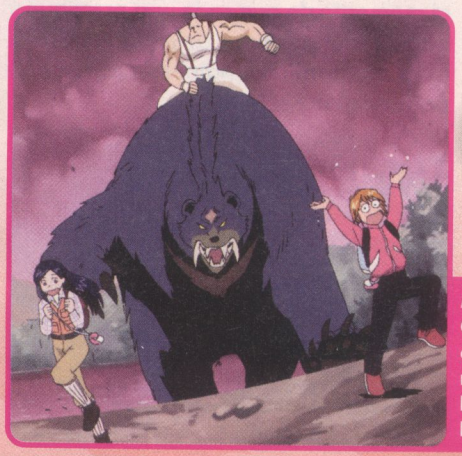
Lo bueno es que, como tienen personalidades e intereses diferentes, cada una admira las cualidades de la otra. De esa manera, Nagisa aprende cosas de Honoka y Honoka hace lo propio con Nagisa. Eso ayuda a que se lleven genial.

El complemento perfecto

En comparación con Mipple y Mepple, nuestras protagonistas se llevan mejor que bien. Y es que estos dos pequeños seres discuten cada dos por tres. Sin embargo, se quieren mucho y no puede estar separados; su actitud es como la de una pareja que lleva mucho tiempo junta y se atreve a decirse las cosas claramente, sabiendo que su amor prevalecerá. Así que aunque tienen un carácter verdaderamente diferente hacen buena pareja.



ENFADO **También Mipple y Mepple viven momentos tensos.**



MIEDO **Cuando son chicas normales sólo les queda huir.**

GRACIOSOS **¿No son una verdadera monada?**

2

Kennosuke
un samurai en el circo

Mientras Nadja comienza a descubrir mundo con el circo Dandelion, un chico japonés camina por Londres. Cuando ve que el circo es mecánico, se interesa por él y conoce a nuestra protagonista. ¿Qué pasará entre ellos?

Un niño japonés en Europa

Kennosuke Tsurugi es un chico japonés que ha estado vagando por toda Europa. Después de visitar París, donde por fin pudo ver automóviles, se desplaza hasta Londres, ciudad clave en la revolución industrial que se está produciendo en Occidente. Kennosuke se vuelve loco con todo lo que tenga que ver con la mecánica, así que cuando lee en el periódico que el circo Dandelion está mecanizado, se dispone a verlo sí o sí. A escondidas, se introduce en la cabina de conducción y alucina con los engranajes y la mecánica que tiene; parece estar hechizado. Pero accidentalmente toca los controles y la caravana se pone en marcha. En ese momento, todos los adultos están pegando carteles publicitarios por la ciudad y haciendo pequeños actos para atraer a la gente a sus funciones. Sólo Nadja y Rita, junto a Crema y Chocolate, se encuentran en el circo. Para colmo, la pequeña y los cachorros están a bordo.

ALUCINE La caravana del Dandelion impresiona.

Peligro sobre muchas ruedas

PELIGRO Controlar la máquina es difícil.

Kennosuke no puede controlar la caravana y entra de lleno en la ciudad, con el peligro que eso supone. La gente chilla y huye al ver esa enorme máquina dirigiéndose a toda velocidad hacia ellos. Nadja no puede hacer nada, sólo esperar que Kennosuke aprenda cómo conducirla y, sobre todo, cómo pararla. La máquina se lleva por delante farolas, paradas de fruta y todo lo que esté en su camino. Nadja la persigue a lo lejos y consigue la ayuda de Herby Lingston, un periodista americano que trabaja para un diario parisino siguiendo la estela del popular ladrón Rosa Negra, y su fotógrafo. En el último momento, antes de que la caravana caiga al río, entre Herby que pisa el freno y el capitán George que usa toda su fuerza para parar su avance, logran evitarlo. Todos están a salvo. Entonces Kennosuke debe dar explicaciones, porque le han tomado por un ladrón.

Un samurai para el circo

Tras la charla –más bien bronca– del capitán George, deciden olvidar el asunto. Kennosuke aún está entusiasmado por la maquinaria del Dandelion, así que implora unirse a él. Como buen japonés, el chico tiene una habilidad especial que puede atraer al público europeo. Domina el "iai nuki", un arte que consiste en usar la espada para divertir a la gente. Con una simple demostración, sorprende a todos, así que es aceptado como nuevo miembro del circo. El día acaba siendo redondo, puesto que Herby les anuncia que el asunto de la caravana será portada de su diario y eso les dará una gran publicidad de cara a su primera actuación en la ciudad. Ahora es el momento de que cada uno practique y esté preparado para dejar satisfecho al exigente público londinense. ¡El circo se pone en marcha!

PERDÓN Kennosuke quiere entrar en el circo.

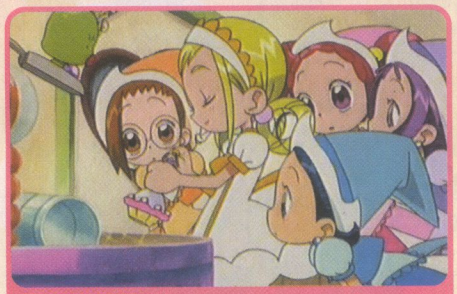
© 2003 Toei Animation

MOMOKO LA BRUJITA DE NUEVA YORK

Doremi y sus amigas han ayudado a conseguir la paz entre brujas y brujos. Sabiendo que Hana está a salvo, se separande la pequeña, que debe quedarse en el Mundo de las Brujas. Así, las chicas vuelven a su vida normal... ¡y conocen a una aprendiz de bruja que viene de Estados Unidos!

Llega una nueva compañera

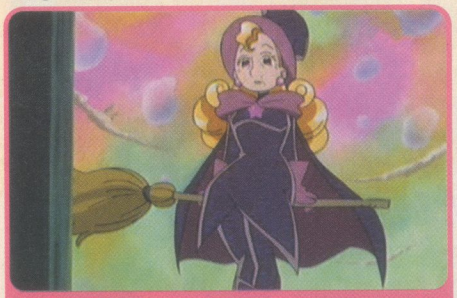
El tiempo ha pasado y Doremi, Hazuki, Aiko y Onpu han vuelto a su vida normal, alejadas de la magia y separadas de Hana, aunque siguen ayudando en la Tienda Mágica. Pero la Reina de las Brujas no ha cesado en su intento de que el Consejo Supremo de las Brujas permita que las chicas vuelvan a ser al menos aprendices. Finalmente se produce un acuerdo: las brujas que están en contra les pondrán pruebas a las chicas y, si las superan, podrán comenzar de nuevo con los exámenes. La Capitana de la Guardia Real y mano derecha de la Reina les comunica la buena noticia y les explica que esas pruebas consistirán en cocinar los dulces que las brujas les pidan. Como ellas no han hecho pasteles nunca, les presenta a una aprendiz de bruja que las ayudará: Momoko Asuka. Acaba de volver de Estados Unidos, donde trabajaba en una tienda mágica que era una pastelería. Esa misma noche se produce el cambio en la Tienda Mágica: la antigua floristería pasa a ser una pastelería de aspecto tradicional, pero con una maquinaria mágica increíble. La Reina de las Brujas también les suministra unas pulseras y anillos con los que pueden transformarse.



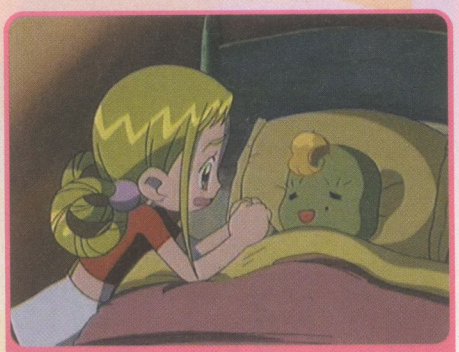
PASTELERAS Momoko es una experta.

El recuerdo de la bruja Monroe

Al día siguiente comienza el quinto curso. Doremi tiene mala suerte, ya que está en una clase diferente a la de sus amigas y, para colmo, tendrá que soportar un año más a la presuntuosa de Tamaki. La parte positiva es que su tutora volverá a ser la profesora Seki y que tiene a Momoko por compañera. Pero esa mañana sucede algo extraño. Cuando la profesora le pide a Momoko que se quite el pendiente que lleva porque está prohibido, ella se niega y acaba echándose a llorar. Ya en la Tienda Mágica, Momoko les cuenta a todas la historia del pendiente, su tesoro más preciado. Es un recuerdo de la bruja Monroe, que llevaba la tienda mágica de Nueva York. Al llegar a Estados Unidos, Momoko no podía hacer amigos porque hablaba inglés y la primera persona que se acercó a ella fue esa señora mayor, que le enseñó inglés y a cocinar. Un día, descubrió que era una bruja y la maldición de las ranas-blandiblú hizo efecto. Pero cuando por fin podía devolverla a su forma original, su mentora murió. En su despedida, le regaló el pendiente que siempre llevaba puesto. Momoko intentó resucitarla, pero sólo consiguió que su joya mágica estallara, de modo que ahora tiene que volver a empezar como aprendiz. Tras escuchar su historia, todas las chicas prometen que serán buenas amigas. Además, hay un reto que sólo podrán superar unidas. ¡Comienza una nueva aventura mágica!



BRUJA MONROE Cuida de Momoko en Nueva York.



TRAGEDIA Sufre la pérdida de la bruja Monroe.

Doremi: © 2001 Toei Animation

LOS MEJORES EQUIPOS DEL MUNDO ANIME

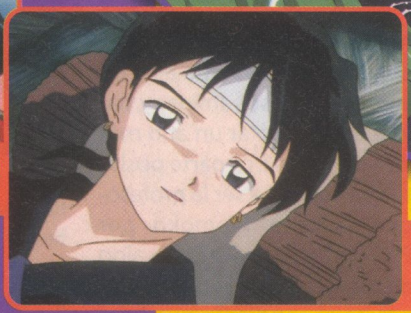
Muchas de vuestras series favoritas están protagonizadas por un grupo de personas que se unen para conseguir un objetivo común, convirtiéndose en grandes amigos y camaradas. ¡En estas páginas te presentamos cinco de los mejores equipos!

El grupo de Inuyasha

Inuyasha y sus amigos forman un grupo realmente increíble. Kagome tiene un gran corazón y vela por todos sus compañeros. Miroku es todo lo contrario, sólo piensa en sí mismo. En cuanto tropieza con una chica bonita, pierde de vista todo lo demás. Inuyasha es otro buen chico (vale, sí, es un semidemonio), pero le cuesta mucho expresar sus sentimientos... y mejor que no hablemos de su orgullo, ¡porque es muy tozudo! En cuanto a Sango, antes era una chica feliz y extrovertida, pero desde que acabaron con su familia no ha vuelto a ser la misma. Su alma está triste y llena de rabia. El último miembro del grupo es el pequeño Shippo, que les considera casi como su familia.

LUCHA Inuyasha lo da todo para derrotar a Naraku.

AMIGAS A Kagome y Sango les une una amistad muy fuerte.

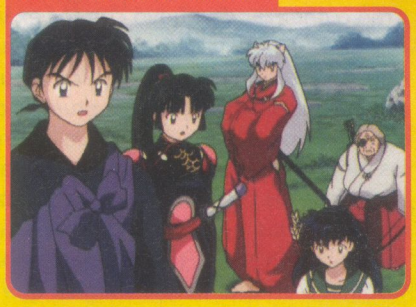


CUIDADOS Sango cuida de Miroku.

Parece difícil de creer que, aún siendo tan diferentes, estos cinco chicos puedan llegar a ser buenos amigos. Al principio les unía un único objetivo, luchar contra Naraku. Pero con el paso del tiempo, la amistad entre ellos se ha ido haciendo más estrecha. La razón principal podría ser que no tienen a nadie más en el mundo, salvo Kagome, que tiene a su familia en el tiempo presente. El hecho de que surja el amor entre Inuyasha y ella, así como entre Sango y Miroku, también ayuda a que el grupo se una más. Este "sentimiento de comunidad" es la verdadera fortaleza del grupo. Por eso, afrontan cualquier peligro y no dudan ni un segundo en arriesgar su vida por sus amigos. ¡Naraku no lo tiene nada fácil!

AMOR Ambos se quieren de verdad.

UNION Todos se apoyan en los momentos duros.



El equipo 7

Naruto, Sasuke y Sakura viven en la Villa Oculta de la Hoja, tienen la misma edad y se conocen de la Academia de Ninjas, pero nunca han sido amigos. Más bien, hay rivalidad entre ellos, pues Naruto se muere por Sakura pero ella no le hace caso porque le gusta Sasuke. Y éste no les aprecia más que a cualquier otro compañero (lo que viene a ser más bien poco).

Al principio, cuando están bajo la tutela de Kakashi, da la impresión de que los tres se van haciendo amigos. La relación entre Naruto y Sasuke mejora mucho. Para Sasuke, Naruto es un fracasado indigno de llegar a ser ninja. Pero, tras salvarle la vida, cambia completamente de opinión y ya no se cree (tan) superior. Ambos han tenido un pasado muy duro y aunque se sienten rivales, surge una especie de amistad que, claro, nunca admitirán.

También Sakura va descubriendo el buen corazón de Naruto y su relación se va estrechando, a lo que ayuda la relativa indiferencia de Sasuke.

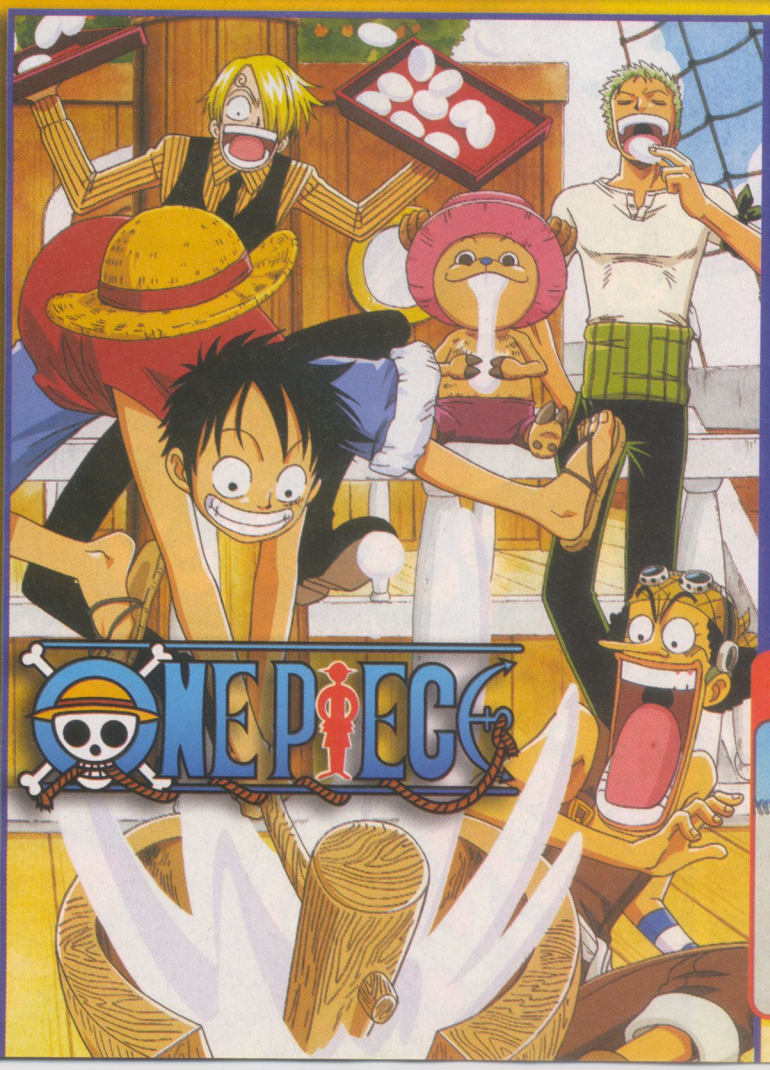
Por desgracia, el chico de los Uchiha se debe a su familia y su promesa de restituir su poder, y en ocasiones actúa con egoísmo. Si lo logra y por fin piensa sólo en clave de grupo, seguro que acabarán formando un equipo ninja que será recordado durante mucho tiempo.

© 2002 MASASHI KISHIMOTO ALL RIGHTS RESERVED.

SUEÑO Naruto lucha por ser el próximo Hokage.

VENGANZA Quiere vengar a su familia, el clan Uchiha.

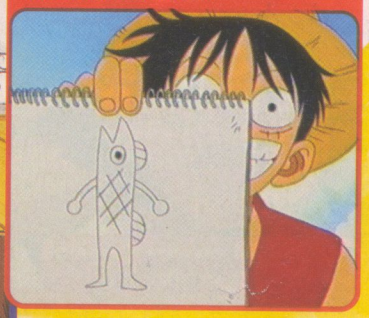
EQUIPO Acabarán siendo amigos por mucho que digan.

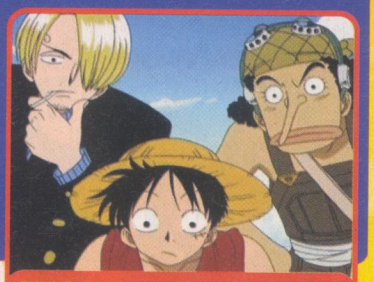


La Banda del Sombrero de paja

Seguro que nunca antes ha habido una banda de piratas con un Capitán tan peculiar como Luffy. Es como un niño grande. Puede pasarse el día comiendo sin parar y no es precisamente un gran estratega. Pero cree en la justicia y esto también es importante. A la hora de escoger a los miembros de su tripulación, es muy selectivo. Quería formar una tripulación valiente y decidida a encontrar el tesoro de Gold Rogers, y lo ha conseguido. Zorro es uno de los mejores espadachines del mundo; Sanji, un experto en dar patadas y mejor cocinero; Nami es una fantástica navegante y estratega; Chopper es el médico más eficaz y simpático; y Nico Robin es una experimentada arqueóloga. En sus aventuras, a menudo han tenido que vérselas con rivales temibles, pero gracias a Luffy han conseguido encontrar una escapatoria. Con su tenacidad, seguro que un día encontrarán el One Piece.

CACHONDO Luffy es un Capitán la mar de divertido.

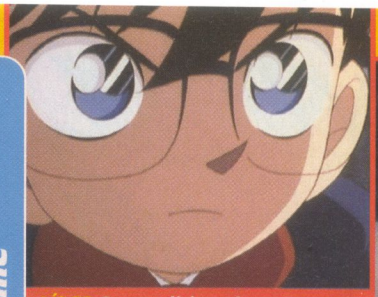




DECISIONES Los chicos debaten, aunque Luffy manda.

NAMI Ella siempre gana.

One Piece © 1999 Eiichiro Oda / Shueisha, Toei Animation



LÍDER Conan dirige el grupo, aunque no sea oficial.

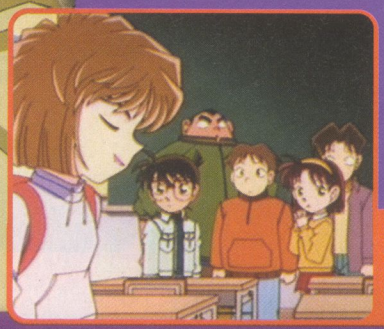
ATENTOS Los chicos siempre están alerta.

DETECTIVE CONAN

Los Detectives Júnior

Ningún otro equipo depende tanto de una sola persona como éste. Desde luego, Genta, Ayumi y Mitsuhiko se esfuerzan al máximo y dan todo lo que tienen en sus investigaciones, pero casi siempre acaban necesitando la ayuda de Conan. Y claro, el chico de la pajarita resuelve los casos en seguida gracias a sus portentosas habilidades detectivescas. Sin embargo, hay que perdonar a estos pequeños investigadores, pues todavía van a la escuela primaria y Shinichi, en cambio, es todo un adolescente.

Con la incorporación de Ai al grupo, Conan gana un gran apoyo en sus investigaciones. Además, la chica no sólo es buena atando cabos en los casos en que se ve involucrada, sino que también conoce bien a los Hombres de Negro. No en vano, formaba parte de la organización en el pasado. Pero a pesar de su aparición, es Conan quien sigue siendo la cabeza pensante de los Detectives Júnior.



LA NUEVA Ai es un refuerzo perfecto para los Detectives Júnior.

Ash, Brock, Aura y Max

El único objetivo de Ash Ketchum es ser el mejor entrenador Pokémon. Para lograrlo, debe saberlo todo acerca del mundo de los Pokémon, así que viaja de un lado para otro sin parar. En sus actuales aventuras, tiene por compañeros al bueno de Brock, a Aura y a su hermano pequeño, Max. Juntos recorren los parajes de Hoenn viviendo excitantes aventuras.

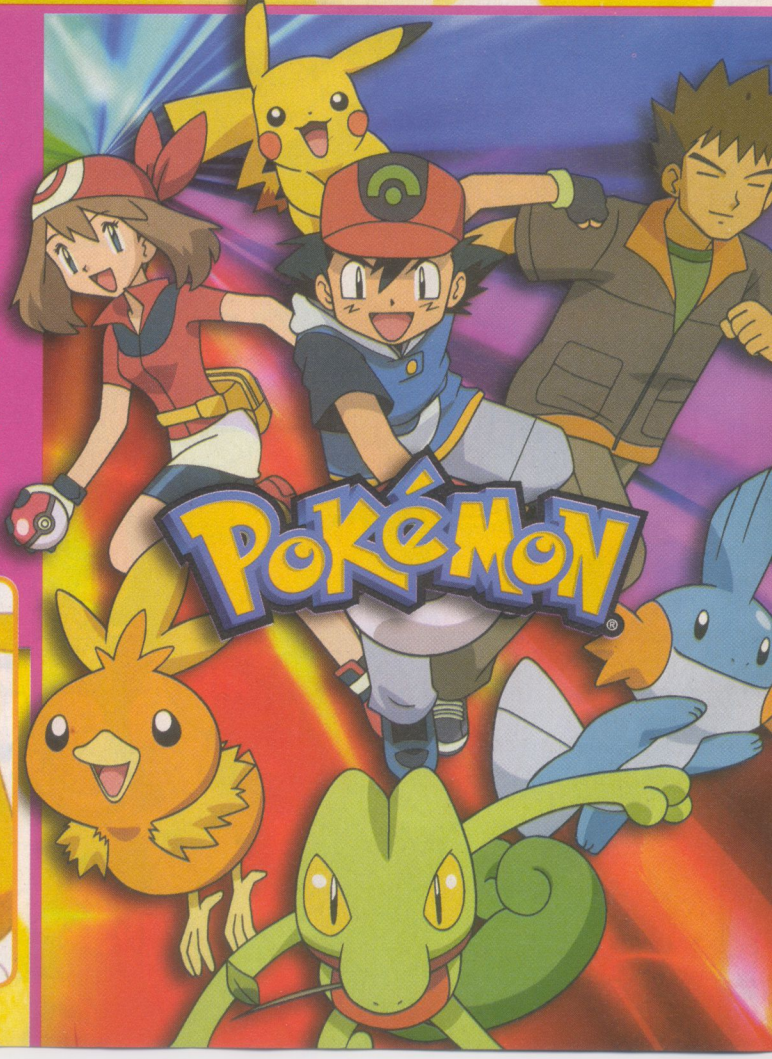
Cada uno tiene sus objetivos. Maike quiere ser una buena cuidadora Pokémon, Brock desea ser un entrenador digno de llevar el gimnasio familiar (aunque no le importaría ser cuidador) y Max sueña con ser entrenador tan pronto como tenga la edad adecuada. Todos se apoyan y ayuda, así que son un equipo unido. Poco a poco, a nuestro amigos se les presentan oportunidades para alcanzar sus sueños.

Siguiéndoles los pasos se encuentra el Team Rocket, que intenta una y otra vez robarles a Pikachu y cuantos Pokémon puedan. Pero son tan torpes que nunca lo consiguen.

UNIDOS Los cuatro forman un grupo genial.

BROCK Es quien mejor entiende a los Pokémon.

AMISTAD Ash no sería el mismo sin Pikachu a su lado.



Encuentro con el príncipe

LOCALIA

Mientras continúa esforzándose para demostrar su bondad y que es digna de convertirse en la Princesa Platino, Yucie tiene un encuentro fortuito con un chico que dice ser el Príncipe.

Las 5 flores de cristal

La reina Ercell informa a Yucie que la Diadema Eterna, que se le da a la Princesa de Platino como muestra de su poder, está coronada por las cinco flores de cristal, una por cada mundo existente. Así que Yucie debe conseguirlas para poder ser la escogida. Ya consiguió la primera en su enfrentamiento con Glenda y la segunda la logra en el mundo de los demonios, tras enfrentarse a un gato brujo. En esta ocasión, Glenda y ella trabajan en equipo.

Un fugitivo en la iglesia

MONJAS Un curioso "trabajo".

Una mañana más, Yucie debe escoger un trabajo. Tras una charla de la reina Ercell, sólo queda un anuncio y debe aceptarlo: encargarse de atender una iglesia. Así que Yucie viste los hábitos y esa misma noche empieza. Por suerte, Cocolu también ha escogido ese trabajo y no estará sola de noche en un sitio tan silencioso y oscuro. Mientras, Glenda está buscando a un demonio que ha entrado en el mundo humano. Cuando Yucie y Cocolu por fin pueden ir a descansar, alguien llama a la puerta. Es un joven que se encuentra muy débil y de pronto se desmaya. A la mañana siguiente, el joven está mucho más animado. Aunque no deja de quejarse de todo y de tomarle el pelo a Yucie, a la que llama Doña Frente. En ese momento, varios soldados del castillo llegan a la iglesia preguntando si han visto a un tipo sospechoso. ¡El chico parece ser un fugitivo!

¿El Príncipe busca a Drago?

Para no meter en un lío a las monjas, el joven decide marcharse. Antes de partir, pregunta por Drago, así que Yucie se ve obligada a llevarle hasta el viejo dragón. De camino, le dice a Yucie que es el Príncipe, pero claro, ella no le cree. ¡No se parece en nada a un príncipe! El chico entonces dice llamarse Arc. Cuando llegan al lago en el que reposa Drago, Arc le pregunta por la Diadema Eterna. Drago le aconseja que le consulte a Yucie, ya que es una aspirante a Princesa de Platino. Sorprendido, Arc no se lo cree y menosprecia a la chica: la Princesa de Platino es una muchacha de corazón fuerte, gran bondad, dignidad e inteligencia, aspectos que no cree que ella tenga. Herida profundamente, Yucie se marcha entre lágrimas, pero entonces aparece el demonio Cerbero. Arc la protege y cuando empuña su espada, Yucie cree estar viendo de nuevo al príncipe que una vez la salvó. Los dos acaban cayendo por un puente, justo cuando Glenda llega al lugar y devuelve al Cerbero a su mundo. Antes de marcharse, Arc le deja un mensaje a Yucie pidiéndole perdón y felicitándola por haber demostrado ser una digna candidata. También le desea suerte para que sea la Princesa de Platino. Yucie se queda con una duda: ¿era Arc de verdad el Príncipe?

PROTECTOR Defiende a Yucie.

© Gainax/Yucie Committee

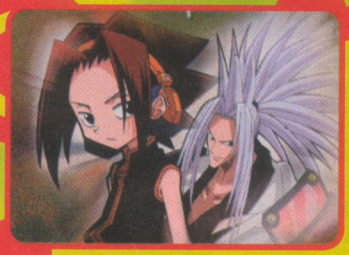
YO SERÉ EL PRÓXIMO REY

You Asakura sólo tiene un objetivo: convertirse en el Rey de los chamanes. No obstante, no es una tarea nada fácil, pues aunque ya sea un poderoso chamán, debe seguir entrenando duro y vencer a contrincantes cada vez más peligrosos en el Shaman Fight, la lucha definitiva.

Manta Oyamada está fascinado con su nuevo compañero de escuela, You Asakura, desde que le ve en el cementerio una noche. Desde entonces decide seguirle para demostrar que es amigo de fantasmas y al final descubre que el chico puede contactar con los espíritus e incluso hacer que las almas de los muertos penetren en él. De esta manera, puede sacar partido a sus poderes y hacerse más fuerte. La amistad entre ellos comienza cuando Manta es capturado por un grupo de macarras que tiene su centro de reunión en el cementerio.

El cabecilla de la banda es Ryu, "el de la espada de madera". Con ella, rompe la lápida de Amidamaru, liberando de esa forma el alma del samurai. Gracias a él, You vence a Ryo y rescata a Manta, que a partir de entonces se convierte en su amigo fiel. A su vez, Amidamaru pasa a ser el espíritu acompañante del chamán.

Pero los problemas comienzan pronto. Por un lado, aparece una chica china que parece interesada en derrotarle como sea. Luego entra en escena su hermano pequeño, que odia profundamente la forma de ser de You. Y más tarde comienza la carrera por ser el Rey chamán. Todo ello con una temible chica controlando a You: su prometida, Anna Kyoyama.

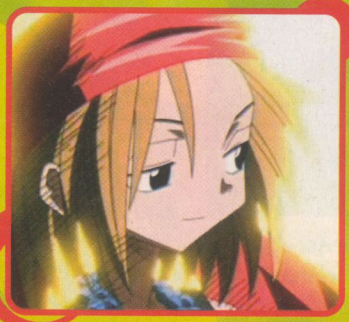


Amidamaru

Es el espíritu de un samurai que vivió hace 600 años. Desde pequeño fue entrenado para matar y era conocido por haber acabado con la vida de los hombres más fuertes de la zona. Al morir, su espíritu quedó encerrado en la lápida de su tumba y gracias a Ryu fue liberado. Ahora acompaña a You.

You Asakura

Es un tipo tranquilo, campechano y bondadoso. Es el heredero de una ancestral familia de chamanes, así que tiene unas habilidades impresionantes. Bajo ningún concepto hay que subestimarle en la lucha. Sólo le da miedo Anna.



Anna Kyoyama

Es la prometida de You. Sabe perfectamente lo que quiere: convertirse en la esposa del rey chamán y dirigir unos balnearios tradicionales. Para lograrlo, no duda en obligar a You a realizar duros entrenamientos. Huérfana y marcada por un trágico secreto, Anna es un "itako", es decir, una chamán que puede hacer de médium con los espíritus. Ha sido entrenada por la abuela de You.

Manta Oyamada

Este chico tan bajito es el mejor amigo de You. Manta no tiene ningún poder de chamán, pero aún así puede ver a los espíritus. Además, ayuda a su compañero de clase con su amistad y apoyo.

Len Tao

El primer enemigo real de You. Es un chamán cruel y prepotente que proviene de la peligrosa familia Tao, que desea restaurar su poder. También quiere llegar a ser el próximo Rey de los chamanes, aunque su familia tiene malas intenciones. Tiene a su servicio a Bason, el espíritu de un imponente General chino.

Jun Tao

Es la hermana de Len, así que también está dotada de unas habilidades fuera de lo común. Domina un antiguo arte chino, mediante el cual se pueden controlar a los zombis. Su acompañante es la leyenda de las artes marciales Lee Pai-Long.

© Hiroyuki Takei. All rights reserved

SHIPPO
UN DEMONIO PEQUEÑO PERO MATÓN

A pesar de su apariencia de niño pequeño, Shippo en realidad es un demonio zorro. Como todavía no es adulto, su poder no se ha desarrollado todavía. Aunque sea un demonio, se hace muy amigo de Inuyasha y de Kagome.

Un solitario y pequeño demonio

A la familia de Shippo la mataron unos demonios y, por eso, ha tenido que madurar antes de tiempo. En su primer encuentro con Kagome e Inuyasha, intenta robarles un fragmento de la Esfera de los Cuatro Espíritus. Cree que si la recompone, se hará más fuerte y entonces podrá vengar la muerte de su padre a manos de Manten y Hiten. Poco después, se encuentran con ellos e Inuyasha les derrota. Así, el padre de Shippo ha sido vengado. Kagome le invita a formar parte de su grupo y el pequeño demonio acepta. Aunque a Inuyasha no le importa, más de una vez pierde los nervios con él. ¡A menudo se enfadan y discuten! A quien Shippo quiere mucho es a Kagome. Por eso desea protegerla siempre, pero como es tan pequeño y débil, pocas veces lo consigue. Ella sabe que se esfuerza y lo agradece, adoptando una actitud maternal. Por ser tan pequeño y tan mono, muchos no le toman en serio. Y es que, a pesar de haber cumplido ya 50 años, es un demonio muy joven.

AYUDA **Con sus amigos, Shippo se siente querido.**

ASESINO **Este demonio mató a su padre.**

Enemigo acérrimo

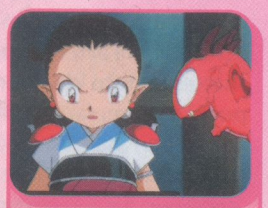
Desde que Souten le retó a un duelo, el odio de Shippo hacia esa familia ha ido en aumento. Hay que advertir que Souten es una niña igual de débil y pequeña que Shippo, aunque, al contrario que él, no huye de sus enemigos. Cuando Shippo descubre que Souten es sólo una niña pequeña, se deja ganar y le regala el lápiz que a ella tanto le gustaba. En ese preciso instante, Souten se enamora de él.

CARIÑOSA **Kagome cuida del zorro como si fuera su madre.**

A menudo Shippo se pone nervioso, empieza a gritar y se cree un demonio de lo más poderoso. Tiene el carácter propio de un crío que dice las cosas antes de pensarlas. Pero también es compasivo y ayuda en todo lo que puede a quien lo necesita. Él quiere ver a Kagome contenta, por lo que intenta arreglar los pequeños problemas que surgen entre Inuyasha y ella. Ya ves, puede ser muy infantil, pero también tiene su parte madura.

Técnicas de lucha

Sus técnicas de combate son bastante peculiares. La más espectacular es la de tomar forma de lo que quiera, ya que logra desconcertar a sus contrincantes. Pero como aún es un niño, alguna vez sus transformaciones no le salen completamente perfectas y quedan formas bastante divertidas. Otra estrategia consiste en confundirles con sus ilusiones. También puede utilizar una enorme peonza que lanza contra sus enemigos. Y su técnica preferida es, sin duda alguna, huir con el rabo entre las piernas, ya que no es demasiado fuerte. De su padre aprendió una técnica de defensa con la que desvía los ataques enemigos. Seguro que de adulto será un demonio muy poderoso.



ENEMIGA **La pequeña Souten no intimida demasiado.**

PODER **Es pequeño pero tiene dotes para la batalla.**

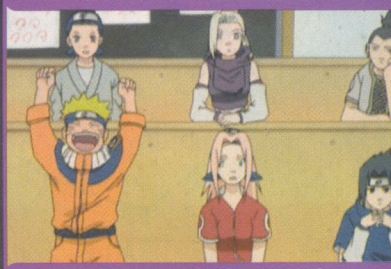
CABEZÓN **En ocasiones se comporta como un niño malcriado.**

ATAQUE DIVERTIDO **Shippo ataca con setas que dan risa.**

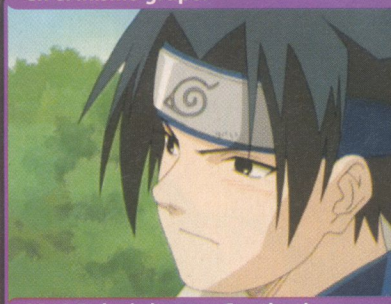
cuatro JETIX

Amores deseados

ENAMORADO Ver a Sakura le atonta.



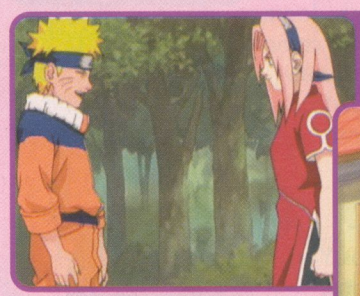
AMISTAD Naruto y Sakura quedan en el mismo grupo.



ODIO Es lo único que Sasuke tiene en mente.

Aunque *Naruto* es una serie sobre todo de acción y peleas, también tiene tiempo para mostrar los sentimientos de sus protagonistas. En el fondo del corazón de cada ninja existen sentimientos, como en el de estos jóvenes aprendices.

Naruto no piensa más que en ser el próximo Hokage, pero también está enamorado. Su corazón se desboca cuando está cerca la preciosa Sakura. Así que se sintió el ninja más afortunado del mundo cuando supo que estaban en el mismo equipo. Sin embargo, a Sakura le gusta Sasuke. Considera al tercer miembro del equipo su chico ideal. De hecho, Sasuke es el chico ideal para muchas chicas, porque Ino también está loca por este ejemplar alumno. Se da la circunstancia que Sakura e Ino eran grandes amigas hasta que se enamoraron de Sasuke. De la amistad han pasado a rivalizar a tope por conseguir al chico.



RECHAZO A Naruto no le va bien.

RIVALES En el pasado fueron buenas amigas.

Pero Sasuke pasa del amor. El heredero del clan Uchiha sólo es capaz de sentir odio por su hermano, que masacró a su familia. Mientras no pueda vengar a los suyos y matar a su hermano, parece que no habrá sitio para el amor en su corazón. De hecho, la actitud de las chicas que le van detrás más bien le resulta molesta. También desprecia a Naruto, aunque al acabar su primera misión en equipo le comienza a tener en consideración. Al fin y al cabo, le ha salvado la vida.

Sakura es la que tiene más problemas. Está enamorada de Sasuke y siente un gran antipatía por Naruto. Para ella él es un payaso ruidoso y pesado. Pero gracias al trabajo en equipo, le conoce mejor y se da cuenta de que es un chico simpático, valeroso y justo.

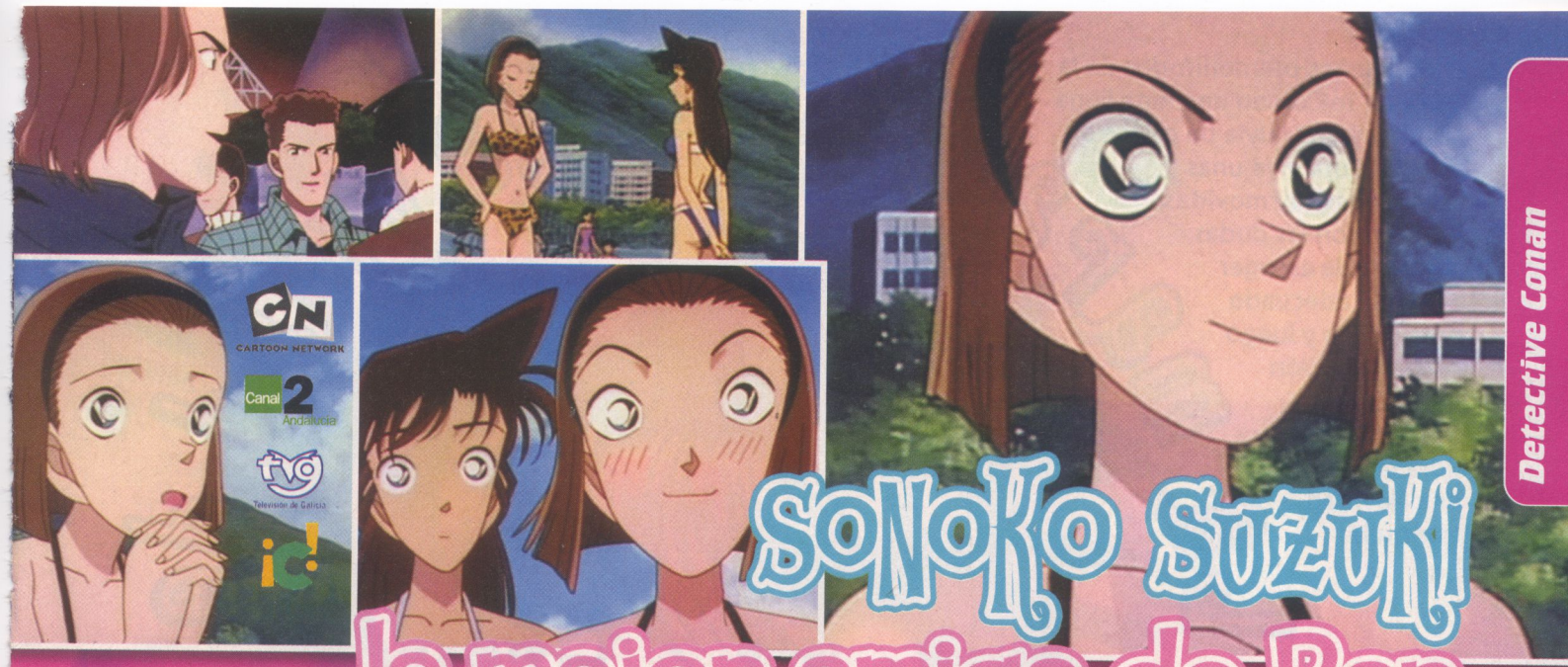
BESO Sakura piensa en su amado.

El problema de relaciones va más allá de este equipo. La tímida Hinata está totalmente colada por Naruto, pero al ninja ni se le ha pasado por la cabeza, a pesar de que ella siempre le ayuda y habla bien de él. Sakura tiene otro quebradero de cabeza, un pretendiente muy particular llamado Rock Lee. Esto es todo por ahora, pero tan sólo acaba de empezar. Seguro que a lo largo de la serie aparecen nuevas parejas.

PAREJA Sakura sueña con el amor de Sasuke.

Resumen de las relaciones

© 2002 MASASHI KISHIMOTO ALL RIGHTS RESERVED.



Sonoko Suzuki la mejor amiga de Ran

Sonoko y Ran son grandes amigas. Casi siempre andan juntas. Incluso cuando Ran ayuda a su padre Sonoko toma también parte en el asunto. ¡Y ha resuelto varios casos! Bueno, sí, con la ayuda de Conan, claro.

Sin duda alguna, Sonoko lo sabe todo de Ran, ya que es su mejor amiga y la conoce como nadie. De hecho, fue la primera en darse cuenta de que Ran estaba enamorada de Shinichi. Aunque ella piensa que el detective aficionado no le conviene del todo. Ésta es la razón por la que ella intenta emparejarla con otros chicos cada dos por tres, sobre todo cuando Shinichi desaparece. En realidad, Sonoko se muere por tener un novio y envidia un poco a su amiga. Además, se pone celosa al ver que los chicos que se les acercan se interesan más por Ran que por ella. Aun así, lucha por encontrar a un chico guapo que la quiera y no tiene ningún reparo en proclamarlo. Además es un poco irritante y muy, pero que muy pija. Claro que siendo la hija única de la familia Suzuki, que dirige una gran corporación, tiene que ir con cuidado, pues muchos de los jóvenes sólo buscan acercarse a ella por su dinero.

La verdad es que Sonoko no sabe demasiado de hombres. Se fija siempre en los hombres que no le convienen, los que sólo quieren aprovecharse de ella. Cuando más peligro corre es en una salida con Ran, Conan y Kogoro a una zona costera. Un chico intenta ligar con ella y Sonoko se hace la interesada. Pero el joven acaba sacando a la luz su verdadero ser: es un asesino que mata a jóvenes que se parecen a su ex novia.

Por suerte, la ha seguido Makoto, un campeón de kárate, que la salva en el último momento. Sonoko se enamora de él inmediatamente y sus sentimientos son correspondidos. Lo malo es que el joven se marcha pronto al extranjero, de modo que la relación es algo difícil. Aunque Sonoko sigue tonteando con algún chico, le es fiel a Makoto a pesar de la distancia.

Sonoko ve a Conan como un niño metomentodo. No soporta que el crío vaya con Ran a todas partes. ¡Menudo pesado! Por su parte, Conan piensa que Sonoko es una chica superficial y vanidosa. Naturalmente, se muere de rabia cada vez que Sonoko intenta emparejar a su querida Ran con otros chicos. En ese momento, demuestra sus celos. Sea como sea, de vez en cuando sí le va bien que Sonoko esté allí, ya que puede utilizarla para aclarar un misterio.

ENCANTADA *Es ver un chico guapo y perder la cabeza.*

ASEDIADA *Siempre tiene moscones a su alrededor, interesados sólo en su dinero.*

CELOS *Conan y Sonoko observan a Ran en una cita.*

SOLUCIÓN *Conan utiliza la voz de Sonoko.*

HÉROE *Makoto salva a Sonoko de un asesino loco.*

AMABLE *Nadie diría que es un loco asesino.*

DE COMPRAS *Una de las aficiones preferidas de Sonoko.*

BUEN HUMOR *En general, es una chica simpática.*

MANDONA *Trata a Conan como si fuera tonto.*

La maravillosa Navidad de Sakura

Entre sueños premonitorios en la Torre de Tokio, con una luna llena enorme y una lluvia de cartas de Clow, Sakura vive unas Navidades muy movidas. Primero con las dudas a la hora de escoger el regalo adecuado para Yukito y luego con la aparición de una carta de Clow, la cazadora no tendrá una Navidad tranquila.

NERVIOSA Quiere el mejor regalo.

La elección de los regalos

Se acercan las vacaciones de invierno y Sakura quiere comprarle un regalo a Yukito, cuyo cumpleaños además es el día de Navidad. Como no se decide, les pide consejo a sus amigas. Chiharu, por ejemplo, no sabe qué regalarle a Yamazaki. Como es un desastre en los trabajos manuales, no tiene claro si darle algo hecho por ella –porque la intención es lo que cuenta– o algo comprado –que lucirá más–. Rika también planea regalarle algo al profesor Terada, pero es un secreto. Por su parte, Meiling tiene claro que lo que cuenta es ante todo la intención. ¡Por eso ella siempre le hace un montón de regalos a su querido Shaolan! Así que Sakura finalmente invita a Yukito al parque de atracciones, aunque en realidad es Kero quien le da el empujoncito, porque a ella le da demasiado corte pedírselo. ¡Técnicamente es una cita! Por eso Sakura se vuelve loca de felicidad cuando Yukito acepta pasar el día con ella.

Cita en el parque de atracciones

Al fin llega el tan esperado día. Sakura y Yukito se disponen a pasar un día muy entretenido, sin saber que les vigilan en todo momento Tomoyo –que no pierde detalle con su cámara– y Kero. Al bajar de la primera atracción, se encuentran con Shaolan y Meiling, que tienen la costumbre de ir al parque de atracciones el día de Navidad. Los cuatro se montan juntos en las tazas giratorias, la montaña rusa y otras atracciones divertidas. Después de tanta acción, nada mejor que llenar el estómago, así que van a comer y, qué casualidad, el camarero resulta ser Toya en uno de sus múltiples trabajos por horas. Mientras tanto, a Tomoyo le está quedando un vídeo estupendo. Y entonces sucede lo inevitable: Kero y los dos cazadores de cartas sienten la presencia de una carta de Clow, la cual está provocando pequeños incendios por el parque.

CITA ¡Sakura y Yukito a solas!

Cazar la carta del fuego

Sakura y Shaolan salen corriendo en su busca. Pero antes de que empiece la caza, él usa la carta del tiempo para que Sakura utilice la carta del sueño y pueda dormir a todos los visitantes del parque. Una vez hecho, Sakura emplea la carta de la ventisca, pero sólo consigue que el fuego se extienda. ¡Está claro, es la carta del fuego! Hay que pensar rápido, porque el incendio es cada vez mayor y la gente que está dormida corre peligro. Sakura entonces une el poder de la carta de la ventisca y la carta del agua para atacar al espíritu del fuego. De ese modo, consigue la carta y, de paso, Kero recupera parte de sus poderes, aunque aún no puede volver a su apariencia original. Con el trabajo hecho, continúa la doble cita. En la noria, Sakura aprovecha para hacerle su regalo a Yukito: es un muñeco hecho a mano que se parece a él. Al final, ha sido una Navidad para recordar.

REGALO Hecho con todo su corazón.

© 2001 Production I.G.

KERORO

LA TROPA ALIENÍGENA

Han llegado a la Tierra con el objetivo de conquistar el planeta, pero ahora se encuentran abandonados por su flota en territorio enemigo. La avanzadilla del sargento Keroro debe intentar sobrevivir entre los fieros humanos hasta que vuelvan a recogerles. ¡Un momento! Resulta que se han hecho amigos de varios humanos y llevan una vida la mar de placentera. ¡Éstas son las ranas de Keroro!

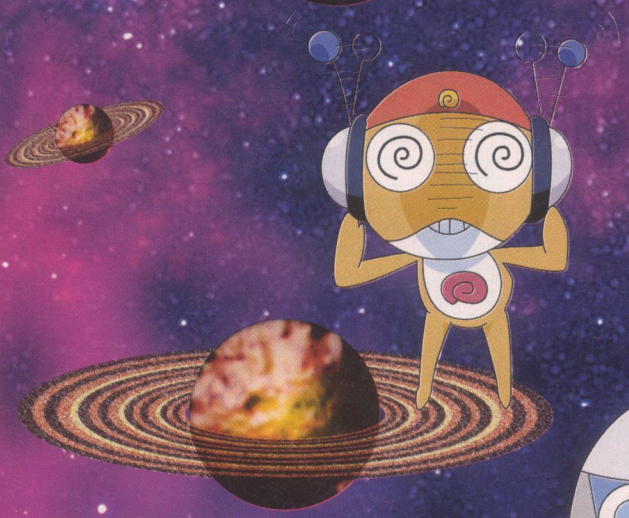
Lidera la avanzadilla el temible sargento verde, un cruel militar capaz de masacrar un planeta entero si alguien osa tocarle las ancas. A menos, claro está, que en dicho planeta existan maquetas de robots, internet y música de su agrado. Tal vez se deba al clima de su nuevo hábitat, pero a la que llueve, la humedad le devuelve a su estado natural y entonces más vale echarse a temblar. En casa de los Hinata se encarga de las tareas del hogar y luego holgazanea en su habitación. Se lleva fatal con Natsumi, aunque adora a Fuyuki y a la señora Aki.

TAMAMA

El recluta Tamama es el miembro más joven e inexperto del grupo, pero es feroz en el combate. Su apariencia es adorable y parece un anfibio muy tierno, pero cuando se le cruzan las escamas sale a relucir su personalidad oculta, dominada por una violencia desmesurada. Curiosamente, vive junto a Momoka Nishizawa, la heredera de la familia Nishizawa, cuya fortuna es mareante. La chica está enamorada de Fuyuki, pero su timidez le impide declararse, algo que la cabrea mucho y le hace sacar toda su mala leche. Tamama y ella son tal para cual.

GIRORO

Para miedo, miedo... el caporal Giroro. El veterano militar guarda una herida de guerra en su cara, una cicatriz que es su orgullo de soldado. Es duro, frío y práctico, además de terco. ¡No hay quien le croe! No quiere relacionarse con los pokopenses (terrestres), así que vive por su cuenta, aunque sea en el jardín de los Hinata (¿tal vez porque se ha enamorado de Natsumi?). Sigue empeñado en llevar adelante la conquista del planeta, aunque sus compañeros prefieren disfrutar del día a día que les ofrece su nueva vida.



KURURU

Maquiavélico como ninguno, el maestro de las comunicaciones y los ordenadores es capaz de llevar a cabo cualquier plan que se proponga. Por algo es el jefe de inteligencia y el estratega del equipo, además de un eficiente inventor. Con sus gafas inconfundibles y su risa de científico loco, también da bastante miedo. Vive junto a Saburo, el apuesto compañero de clase por el que Natsumi pierde la cabeza. Gracias a esta rana amarilla, la chica puede estar más cerca de él.

DORORO

Bajo el nombre de Zeroro, era el arma letal del grupo, una máquina de matar despiadada que poseía poderes sobrenaturales. Sin embargo, al llegar al planeta fue capturado por Koyuki, una chica ninja, en un bosque. Desde ese momento, abandona su vida anterior y sigue el camino ninja junto a su nueva amiga. Entrena, se relaja al estilo zen y se cultiva intelectualmente, sobre todo con la poesía. En la lucha sigue siendo temible, aunque ahora usa una espada.

ENCUESTA YUKIKO MAGAZINE VOTACIONES 2007

¡Queremos saber cómo son nuestros lectores! ¡Rellena la siguiente encuesta y envíanosla a la dirección que te ponemos abajo! ¡Sólo por enviarla, entrarás en el sorteo de un lote de mangas! ¡Tenemos cinco para regalar!

Año nuevo, votación nueva... ¡Aquí tienes el nuevo formulario de votación! Recuerda votar por orden de preferencia... ¡Y prepárate, porque en el próximo número aparecerá un artículo especial dedicado a los ganadores de las votaciones de 2006!

¡Escribe aquí tu respuesta!

¿Qué te gusta hacer en tu tiempo libre?
1 .....
2 .....
3 .....

¿Cuál es tu serie de animación japonesa favorita?
.....

¿Cuál es tu serie o programa de televisión favorito?
.....

¿Tienes ordenador o consola? En este último caso, ¿qué modelo tienes?
❑ Sí ❑ No .....

¿Qué tipo de videojuegos son tus favoritos?
.....

¿Practicas algún deporte? ¿Cuál?
.....

¿Con qué frecuencia lees libros o tebeos?
.....

¿Tienes teléfono móvil?
❑ Sí ❑ No

Si es así, ¿qué tipo de contenidos te descargas (tonos, juegos, etc.)?
.....

¿Qué tipo de música escuchas?
.....

¿Qué es lo que más te gusta de la revista? ¿Y lo que menos?
.....

¿Qué sección te gustaría que hubiera en la revista?
.....

¿Qué puntuación le das a la revista? (marca con una X)
❑ floja ❑ regular ❑ interesante/entretenida

Nombre: .....
Apellidos: .....
Dirección: .....
Edad: .....
Teléfono: .....
E-Mail: .....

Recorta y envía la encuesta a la siguiente dirección antes del 20 de enero:

Panini-Encuesta Yukiko 8
c/ Vallespí, 20
17257 – Torroella de Montgrí
Girona

¿Cuál es tu personaje masculino favorito de anime?
1. _____
2. _____
3. _____

¿Cuál es tu personaje femenino favorito de anime?
1. _____
2. _____
3. _____

¿Cuál es tu serie de anime favorita?
1. _____
2. _____
3. _____

¿Cuál es tu mascota de anime favorita?
1. _____
2. _____
3. _____

¿Cuál es tu manga favorito?
1. _____
2. _____
3. _____

ENCUESTA

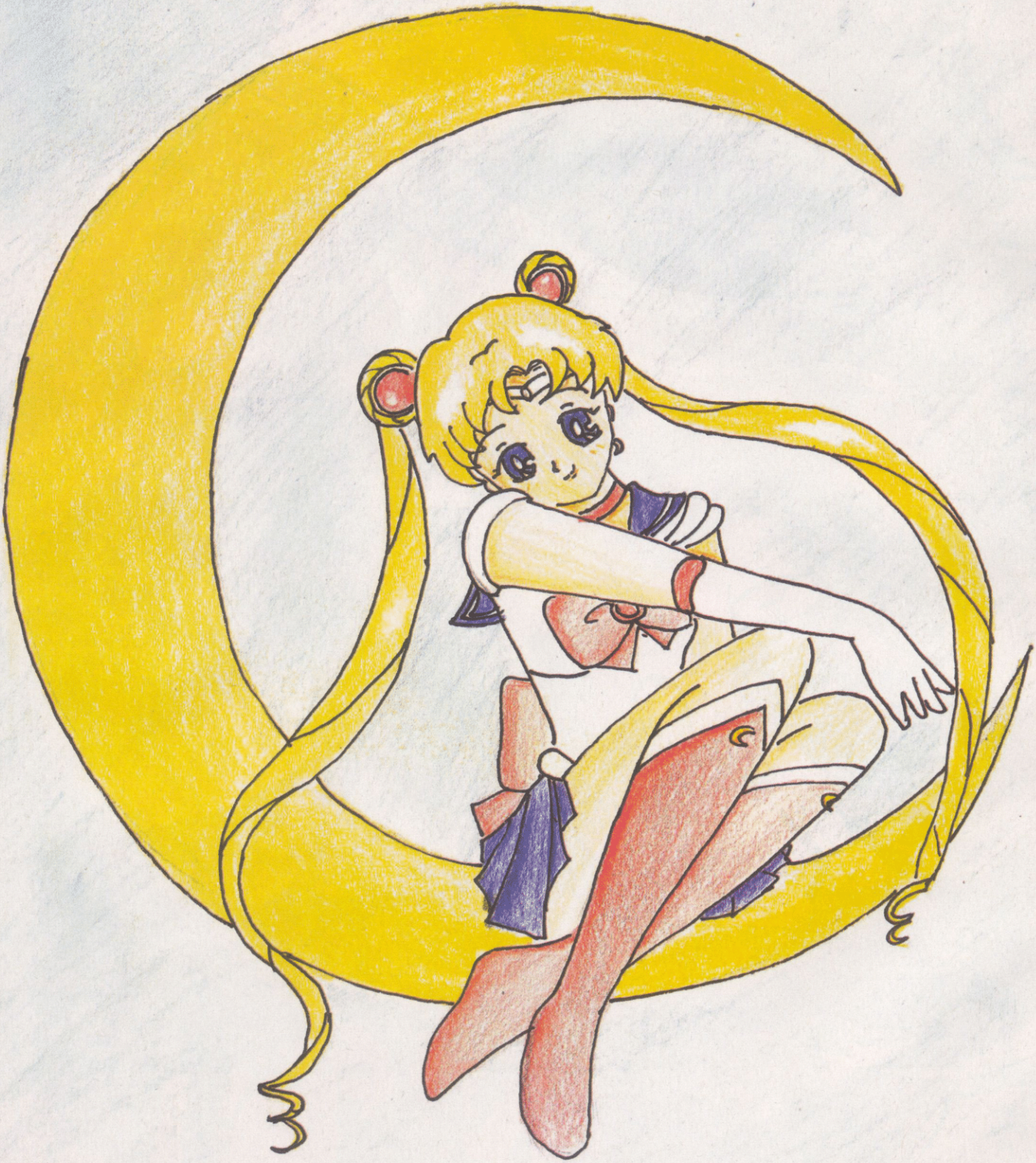
Sección		BIEN	REGULAR	MAL
P. 4-5	Noticias			
P. 6-7	Mirmo			
P. 8-9	Pretty Cure			
P. 10	Nadja			
P. 11	Doremi			
P. 12-14	Grupos de anime			
P. 15	Princesita Yucie			
P. 16	Shaman King			
P. 17	Inuyasha			
P. 18	Naruto			
P. 19	Detective Conan			
P. 20	Sakura cazadora de cartas			
P. 21	Keroro			
P. 22	Encuesta			
P. 23-30	Pósters			
	Fanpóster			
	Inuyasha			
	Detective Conan			
	Pretty Cure			
P. 31	Inuyasha DVD			
P. 32	Doremi/Hamtaro DVD			
P. 33	D.N. Angel DVD			
P. 34	Atomic Betty DVD			
P. 35	Emma			
P. 36-37	Navidad en Japón			
P. 38-39	Manga Zone			
P. 40-41	Curso dibujo			
P. 42-45	Correo			
P. 46-47	Fan Art			
P. 48	Horóscopo			
P. 49	Psicotest			

FAN PÓSTER *Mónica Torrado Solís, Leganés*

Inuyasha
YUKIKO
Inuyasha © Takahashi Rumiko, Shogakukan, Sunrise, YTV.

DETECTIVE
CONAN
Conan © Gosho Aoyama/Shogakukan - YTV - TMS
YUKIKO

PRETTY CURE
YUKIKO
Pretty Cure © Toei Animation Co. Ltd.



YUKIKO

FAN PÓSTER

Paloma Vega Ocaña, Sevilla

Selecta Visión

Inuyasha
El castillo de sueños en el interior del espejo

Coincidiendo con el lanzamiento de una nueva tanda de episodios en DVD (6 volúmenes en los que se incluirán los episodios 27 al 52), Selecta Visión pone a la venta el segundo largometraje sobre las aventuras de Inuyasha, Kagome y sus amigos. ¡Una película que no puede faltar en tu estantería!

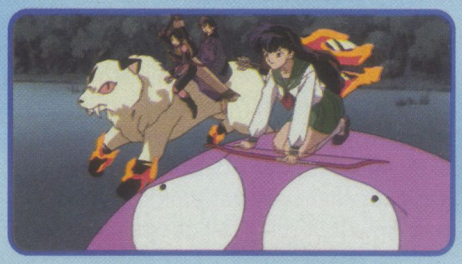
Naraku es derrotado

Al fin cae el gran enemigo de nuestros protagonistas que viajan juntos en pos de la Esfera de los cuatro espíritus. Él engañó a Inuyasha e hizo que quedara dormido, clavado a un árbol con una flecha mágica de su querida Kikyo. La sacerdotisa murió

pensando que había sido traicionada por aquel a quien más amaba. Miroku sufre la maldición del agujero negro en su mano por culpa de Naraku, y Sango no puede acercarse a su hermano Kohaku, que se encuentra bajo dominio del demonio. Así pues, todos tienen motivos para alegrarse cuando logran derrotarle. Parece que sus vidas podrán volver a la normalidad y, de paso, tendrán un enemigo menos en la búsqueda de los fragmentos de la esfera. Con todos liberados o habiendo cumplido su venganza, el grupo se separa. Es decir, que Miroku y Sango toman caminos diferentes, Kagome vuelve a su tiempo e Inuyasha sigue buscando los fragmentos.

El espejo de Kaguya

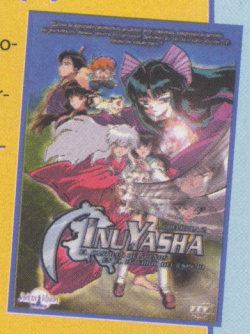
De vuelta a su vida normal, Kagome conoce la leyenda de Kaguya, la doncella de la Luna, que cayó a la Tierra y, para volver, debía realizar tareas imposibles. La joven se estremece y con razón: Kagura y Kanna visitan un templo abandonado donde hay un espejo especial. Al otro lado hay una muchacha: la princesa Kaguya. Si la liberan, les dará lo que más desean (la libertad) y el mundo se sumirá en una noche eterna. Así que se ponen a buscar las 5 reliquias sagradas. A la vez que nuestros héroes se ven envueltos en una nueva batalla, se dan cuenta de que su vida no ha mejorado tanto con la muerte de Naraku. Kikyo sigue sin saber quién es realmente; Inuyasha debe seguir buscando los fragmentos de la esfera; Kagome aún vive entre dos mundos; Miroku tiene ante sí un difícil reto; y Sango descubre que su hermano ha perdido la memoria y no la reconoce. Hay mucho por hacer y lo primero es evitar



el resurgir de Kaguya. Deben unir de nuevo sus fuerzas ante el mal que se avecina.

Inuyasha: El castillo de sueños en el interior del espejo

DVD9 / NR-7
Audios: español 5.1, japonés 2.0
Subtítulos: español, portugués
Características especiales: Ficha artística, Ficha técnica, Ficha de personajes, Datos de producción, Galería de imágenes, Tráiler, Tráiler de la tercera película, Tráiler de la banda sonora
Distribuidora: Selecta Visión
Fecha de lanzamiento: 13 de diciembre de 2006
Precio: 14,95€



¡Concursa!

Tenemos 2 copias de **El castillo de sueños en el interior del espejo,** cortesía de Selecta Visión, para sortear entre quienes acertéis esta pregunta:
¿Cómo se llama la doncella de la leyenda?

¡Más información en la página 50!

SUEVIA FILMS

Este mes, Suevia presenta en formato DVD una de vuestras series favoritas, *Doremi*. Además, continúa con la edición de *Hamtaro*, la serie protagonizada por el popular grupo de simpáticos roedores. En ambos casos, un buen regalo para pedir en Navidad, ¿verdad?

Magical Doremi volúmenes 1 y 2

Doremi Harukaze es una niña de primaria con una desbordante imaginación y un sueño muy particular: le gustaría ser bruja y poder hacer uso de la magia. Es una chica muy alegre y enamoradiza, pero es tan tímida que nunca se atreve a confesar sus sentimientos; con la magia, no habría problema. Ese sueño, a priori imposible, se cumple una tarde, cuando de vuelta de la escuela acaba pasando por delante de una vieja tienda con pinta de estar abandonada. Nada más entrar en ese lugar tan oscuro y dejado, ve a una mujer balanceándose en una mecedora mientras acaricia a una gata. Doremi grita que es una bruja, porque se parece a la idea que de ellas tiene, y lo sorprendente... ¡es que acierta! La bruja Rika, que así se llama, sufre la maldición de las brujas, por la cual se convierten en ranas-blandiblú si las descubre un humano. Ahora, la única forma de recuperar su apariencia es que Doremi se convierta en bruja, aunque no tiene muchas esperanzas viendo lo torpe que es. A partir de ese momento, la vida de Doremi cambia por completo, viviendo grandes aventuras junto a sus amigas, que también se convierten en aprendices de bruja. ¿Te vas a perder las historias más mágicas del anime?

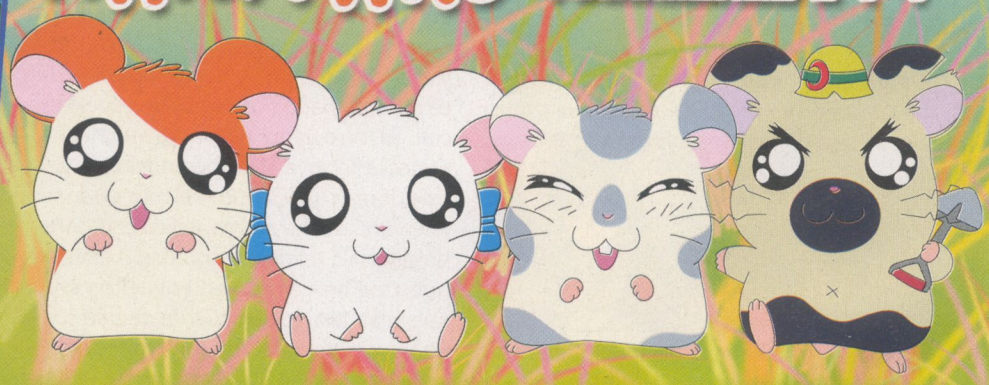
Magical Doremi, volúmenes 1 y 2
Episodios 1 al 4 y 5 al 8
100 minutos c/u
1 DVD5 c/u
Audio: español 2.0, catalán 2.0
Subtítulos: no
Características especiales: Menús interactivos, Selección de escenas, Galería de personajes
Fecha de lanzamiento: 17 de diciembre de 2006
Distribuidora: Suevia Films
Precio: 9,95€

¡Concursa!

Tenemos 5 lotes de los volúmenes 1 y 2 en DVD de **Doremi,** cortesía de Suevia Ediciones, para sortear entre quienes acertéis esta pregunta:
¿En qué se convierten los afectados por la maldición de las brujas?

¡Más información en la página 50!

Hamtaro volúmenes 3 y 4



Hamtaro, volúmenes 3 y 4
Episodios 9 al 12 y 13 al 16
100 minutos c/u
1 DVD5 c/u
Audio: español 2.0
Subtítulos: no
Características especiales: Menús interactivos, Selección de escenas, Galería de personajes, Otros títulos
Fecha de lanzamiento: 17 de diciembre de 2006
Distribuidora: Suevia Films
Precio: 9,95€

¡Concursa!

Tenemos 5 lotes de los volúmenes 3 y 4 en DVD de **Hamtaro,** cortesía de Suevia Ediciones, para sortear entre quienes acertéis esta pregunta:
¿Cómo se llama el autoproclamado líder de los ham-hams?

¡Más información en la página 50!

Él es feliz si su ama es feliz. Por eso el pequeño Hamtaro no duda a la hora de ayudar a su querida Laura para que todo le salga bien. Es un hámster la mar de espabilado, aunque la verdad es que le pierden las pipas. Cuando la familia se traslada, Hamtaro sufre por la chica, pero se tranquiliza al ver que muy pronto hace una nueva amiga, Carla. Además, de rebote sale ganando él también, porque la muchacha también tiene como mascota un hámster, Manchitas... ¡y él sí que se vuelve loco con las pipas! Mientras Laura hace nuevos amigos, como Teo, un chico deportista del que se enamora a primera vista, o María, Hamtaro también comienza a relacionarse con otros hámsters, hasta el punto de formar un club: los ham-hams. Pashmina y la pequeña Penélope, los gemelos Tigrillo y Tigrilla, Cerebrín, Bromitas, Gorrilla o Panda son algunos de los miembros de ese peculiar club. También forma parte de él, considerándose el líder, un hámster callejero que vive por su cuenta, Jefazo. Tiene malas pulgas, pero en el fondo es un buenazo que siempre está dispuesto a proteger a esos "roedores de casa buena". ¡Únete a los ham-hams en sus increíbles aventuras!

D.N. Angel volumen 1

Uno de los animes para chicas más esperados por las aficionadas ya está aquí. La adaptación del famoso manga de Yukiru Sugisaki consta de 26 episodios que aparecen mensualmente en volúmenes de 5 episodios. ¡Déjate robar el corazón por el ladrón de guante blanco más guapo del mundo!

Un primer amor complicado

El mismo día que cuple 14 años, Daisuke Niwa está decidido a declararse de una vez por todas a la chica que le gusta, la dulce Risa Harada. Tiene planeado hacerlo durante el trayecto en tren hasta la parada del instituto, pero la mala suerte juega en su contra. Por fin, cuando parece que es la gran oportunidad, mientras Risa habla maravillas de él saca la carta, pero se queda helado al escuchar de su boca que es "un buen amigo". Risa llega a ver que la carta está dirigida a ella, pero no dice nada. Daisuke se marcha avergonzado al llegar Riku, la hermana gemela de Risa. Por el camino, Risa le cuenta a su hermana mayor lo que ha sucedido. Riku parece triste al saber que Daisuke está enamorado de ella.

El secreto de la familia Niwa

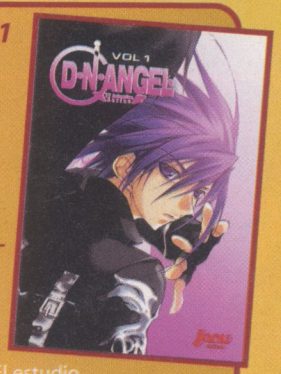
Antes de salir de casa, Daisuke ha tenido que participar en un extraño ritual junto a su madre y su abuelo. Y durante la limpieza del aula de dibujo, ha aparecido Hiwatari, un compañero de clase, en actitud bastante sospechosa, preguntándole cosas sin sentido. ¿Tiene todo eso algo que ver con el hecho de haber sido entrenado desde pequeño en diversas artes? Lo descubre al anochecer, cuando se transforma en Dark, un ladrón fantasma que se dedica a robar desde esculturas a cuadros y joyas. 40 años

después de su última aparición, el ladrón playboy vuelve a actuar. La familia Niwa ha llevado en sus genes durante los últimos 300 años el estigma de Dark, el ladrón de Alas Negras.

Vida nueva con Dark

Aunque el inspector Saehara pone todo su empeño, Dark es demasiado ladrón para él. Sólo Hiwatari puede hacerle frente, ya que el és el Guardián de Alas Blancas de la familia rival de los Niwa. Tras conseguir su primer botín, en el que Dark emerge definitivamente del fondo de su ser y controla su cuerpo, el ladrón huye del lugar y llega hasta la casa de las gemelas Harada. Sólo con ver a Risa, el poder de Dark se tambalea y acaba en su terraza. Pero Risa ha entrado en casa y ahora está Riku, que empieza a chillar nada más verle. La única forma de hacerla callar es con un beso. Eso provoca una situación incómoda, ya que Daisuke ama a Risa, Risa se ha enamorado de Dark al verle en televisión, Dark ha besado a Riku y ella está enamorada de Daisuke. Un gran lío amoroso para el pobre chico, cuya vida va a cambiar mucho.

D.N. Angel vol.1



Episodios 1 al 5
125 minutos
DVD9 / NR-13
Audio: japonés 2.0, español 2.0
Subtítulos: español, portugués
Características especiales: Menús interactivos, Selección de escenas, Ficha técnica, Ficha de doblaje, Ficha de personajes, El estudio de animación Xebec, Otros títulos
Fecha de lanzamiento: 29 de noviembre de 2006
Distribuidora: Jonu Media
Precio: 14,95€

Navidades explosivas

Atomic Betty es la Guardiana Galáctica, una chica de armas tomar que se encarga de velar por la paz y la justicia en el cosmos. Ahora nos llega una nueva y espectacular aventura en DVD con *Navidades explosivas.*

Atomic Betty: Navidades explosivas

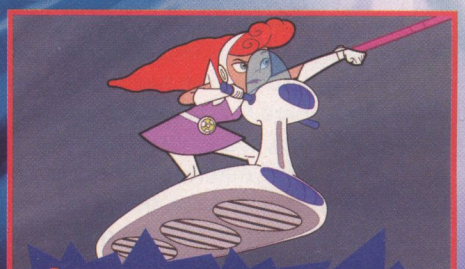
48 minutos
Audio: Español DD 2.0
Características especiales: Fichas personajes, Trivial, Colorea a Betty, Luk en DVD
Lanzamiento: 8 de noviembre de 2006
Distribuidora: Luk Internacional
Precio: 11,95 €

El principio de todo

Betty es una chica normal a todas luces, estudiosa y formal. O eso creen su familia y sus amigos. Porque cuando está en peligro la seguridad de la galaxia, nuestra heroína se convierte en Atomic Betty, la Guardiana Galáctica y Defensora del Cosmos. En tan noble misión les ayudan sus inseparables compañeros, Sparky, el entusiasta copiloto de su astronave, y X-5, robot y enciclopedia móvil del universo. ¡No hay planeta o especie que no conozca! Naturalmente, este trío de defensores tiene un archienemigo: en este caso se trata de Maximus I.Q., que está obsesionado por acabar con Betty y sus amigos, y a quien nada le gustaría más que descubrir el planeta natal de nuestra amiga para destruirlo por completo...

Una nueva misión

La aventura de *Navidades explosivas* se sitúa durante unas Navidades en la Tierra. Pero la pobre Betty no podrá disfrutar mucho de las fiestas, puesto que tendrá que frustrar, una vez más, los maléficos planes de Maximus, quien ha centrado su atención en los nueve planetas cantantes que, según la leyenda, en tiempos se comunicaban entre sí cantando. El malvado villano quiere encoger esos planetas para convertirlos en adornos de su árbol, así que la buena de Betty deberá impedírselo... ¡por el bien de la galaxia y de la música! Así que, con sus inseparables Sparky y X-5, nuestra amiga viaja hasta el sistema No-El, donde no sólo vivirá grandes aventuras, sino que también conocerá a alguien que, sin saberlo, pertenece a su propia familia...



¡CONCURSO!

¡Tenemos **cinco increíbles lotes de Atomic Betty: Navidades Explosivas** + el videojuego **Atomic Betty** para GBA... ¿Quieres uno? ¡Pues llévatelo respondiendo correctamente a la siguiente pregunta!

¿Cómo se llaman los dos compañeros inseparables de Betty?

¡Más información en la página 50!

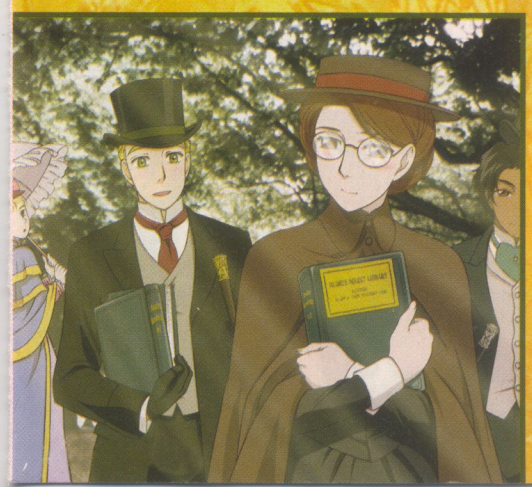
© 2006 Atomic Cartoons Inc., Breakthrough Animation, Teleimages Kids.

Emma

A pesar de conseguir gran éxito en Japón, raras veces se publican en el extranjero. Son las novelas originales que dan pie a mangas y animes, o bien adaptaciones de éstos. Ahora tenemos las primeras en España a través de Genko Books.

Pocas veces sucede que podamos disfrutar de una edición simultánea de una obra en varios formatos y la verdad es que se agradece lo que Planeta DeAgostini, Timunmas y Jonu Media han hecho con Emma. Además, hablando de primeras veces la novela de Saori Kumi tiene el honor de ser la primera "novela manga" –por llamarla de alguna manera– que se edita jamás en España.

¿Qué encontraremos en ella? En primer lugar, la historia, en dos volúmenes, cambia poco: William Jones se enamora de Emma, la criada de su antigua institutriz Kelly Stower, un romance de dudoso gusto social y futuro en los encorsetados ambientes de la Inglaterra victoriana. Algunos acontecimientos están extendidos o completados, pero más o menos pasa lo mismo: Hakim sigue estando por encima de cualquier convención y por encima de cualquier elefante, Eleanor sigue atrapada por sus esperanzas y el final es... igual de interesante.



Como dice la autora, Saori Kumi, no tenía claro cómo adaptar una historia, es decir, qué valor extra podía tener en formato de novela, pero aprovechó finalmente al máximo el espacio disponible. Leer Emma vale la pena: en vez de las viñetas sin apenas diálogos del manga, tenemos mucho más explicado el contexto de las situaciones, además de un montón de descripción psicológica en primera persona que responde a esas preguntas que uno se hace: ¿ha enrojecido Emma?, ¿pero en qué está pensando William? A cambio, tenemos muchísima descripción física que es más difícil de seguir sin la imagen: cuando Emma limpia los fogones con ayuda de toda clase de artilugios y cepillos, la verdad cuesta saber qué está haciendo... El estilo es sencillo y bastante directo, lo que ayuda a seguir estos temas y hace la novela fácil de leer, y hay algunas ilustraciones para acompañar el relato.

¡CONCURSO!

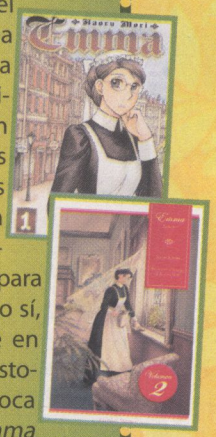
¡Tenemos **cuatro novelas de Emma y cuatro bolsos de Genko Books...** ¡Llévate uno respondiendo a esta pregunta!

¿Cuántos tomos tiene la novela?

¡Más información en la página 50!

Escoge tu Emma

Por tanto, lo único que tienes que escoger es cómo prefieres disfrutar: con el soberbio manga, la compleja novela (cuyo seguno tomo acaba de publicarse), el espectáculo visual del anime (del que se rumorea que, por hacerlo tan bonito, la productora Studio Pierrot liquidó su presupuesto en bastante menos episodios de los previstos)... En todas sus versiones, *Emma* es un viaje a otro mundo, y te tiene que interesar ese paseo para que la novela te fascine. Eso sí, no podenmos olvidar que en cualquier formato, es una historia donde acción, acción, poca hay: más vale leer o ver *Emma* con mucha tranquilidad y, preferiblemente, tomando un buen té...



© Kaoru Mori / Enterbrain Inc.

NAVIDAD Y AÑO NUEVO EN JAPÓN

En Japón, estos dos días tan señalados tienen un significado distinto al que tienen para nosotros. Para que te hagas una idea, aquí te resumimos cómo celebran los nipones ambas celebraciones.

RECARGADO **Una calle comercial de Tokio en plena Navidad muestra una iluminación propia de estas fechas.**

Aunque la mayoría de la población japonesa es sintoísta o budista, también celebran las Navidades cristianas. Esto se debe a que, por lo general, a los japoneses les gusta importar usos y costumbres de otros países. Las navidades japonesas tienen como referente las celebraciones al estilo estadounidense. Las casas y las calles, especialmente las más comerciales, están engalanadas con enormes lazos rojos y recargadas de iluminación. Tampoco faltan los árboles de Navidad, el Santa Claus y sus renos. Y sobre todo, en Japón estas fechas son una especie de "fiesta de los regalos caros". La fiesta de "Kurisumasu", el nombre que recibe la Navidad (a partir del inglés "Christmas"), también simboliza la noche más romántica del año para las parejas jóvenes. Por eso las parejas reservan mesa en buenos restaurantes a los que en una ocasión normal nunca irían. Sobre todo, es muy importante celebrarlo para las mujeres. Curiosamente, al gran Beethoven se le honra por Navidad en Japón, pues su 9ª sinfonía es un símbolo navideño como aquí lo puede ser el árbol de Navidad.

EXPECTACIÓN **Hace unos años, nuestras queridas guerreras cantaban villancicos en un disco navideño.**

ELEMENTOS DECORATIVOS **Casi todas las series de anime tienen merchandising de los personajes en versión navideña.**

NOIR **Hasta las mismísimas asesinas Mireille y Kirika celebran la Navidad.**

Japonés para los días de celebración

Aquí tenéis una lista de las palabras y expresiones más importantes en estas fechas. ¡Aprovechad estos días para utilizarlas!

Ômisoka	Bônenkai	Ganjitsu
大晦日	忘年会	元日
Cambio de año	Fiesta de Fin de Año	Año nuevo

Merii kurisumasu soshite aakemashite omedeto!

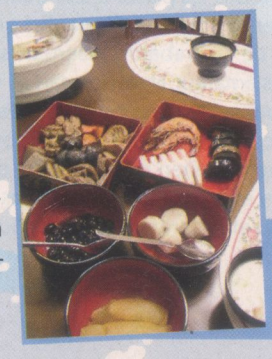
メリークリスマス
そしてあけまして
おめでとう

¡Feliz Navidad y próspero Año Nuevo!

MÚSICA
Cada cuadrilla de *Digimon* tiene un CD de villancicos y música festiva.

En Japón, el día de Año Nuevo es la festividad más importante de las Navidades. A lo largo de la última semana del año, la gente queda con los compañeros de trabajo, con amigos y conocidos, y hacen una fiesta de despedida del año. Es el "Bonenkai", en el que despedirse como dios manda en un día significativo, enterrando los malos pensamientos y, por qué no, bebiendo alcohol.

La Nochevieja se celebra con la familia y esta festividad, por lo que respecta a su significado, es diferente a la nuestra. Una comida con los seres queridos es especialmente importante. Se comen los tradicionales fideos de fin de año, que representan una larga vida. A medianoche, toda la familia junta se marcha al templo más cercano a ver repicar las campanas y saludar al nuevo año. Antes de volver a casa, los visitantes piden un año próximo próspero y saludable.



COMIDA DE NAVIDAD
El uno de enero toca una comilona junto a toda la familia.

Las campanas del templo tocan 108 veces, ya que la creencia budista dice que hay 108 deseos terrenales que se deben superar antes de podernos reencarnar. Cada resonar de campanas elimina una de esas ansias terrenales. Todo el proceso dura aproximadamente una hora, pues la campanada siguiente debe sonar sólo después de que la anterior deje de escucharse. El uno de enero –llamado "ganjitsu"– es una fiesta nacional. La mayoría de las familias japonesas visitan las casas de sus padres y allí celebran una gran comida.

TEMPLO
A medianoche tocan las 108 campanadas de Año Nuevo.

Desde luego, es interesante ver cómo una misma fiesta se vive de forma tan diferente. Y no nos queremos marchar sin desearos una feliz Navidad y un próspero Año Nuevo. O como diríamos las otakus, "¡Merii kurisumasu soshite akemashite omedeto!". ¡Nos leemos en 2007!

© Shinichiro Watanabe

MIRMO

Kaede Minami es una adolescente que se enfrenta al primer día del nuevo curso. Sueña con compartir clase con su querido Yuki Setsu, ¡no soportaría tenerle lejos! Sin saber cómo acaba entrando en una tienda y el dependiente le ofrece una taza. Le cuenta que si pide un deseo mientras bebe, se cumplirá. No tiene nada que perder, así que prueba. Evidentemente, pide que Setsu esté en su clase. Y cuando llega al aula... ¡allí está él! De vuelta a casa, compra la taza. Ya en su habitación, repite el ritual, pero no se cumple su deseo. En cambio, aparece Mirmo, un duende del amor que puede usar la magia, pero no parece dispuesto a ayudar a Kaede. A partir de ese momento, juntos viven divertidas aventuras, sobre todo porque poco a poco van apareciendo nuevos duendes.

Hiromu Shinozuka / Serie abierta / 192 págs / 7,50€

OTAKU IN LOVE

Se acerca la hora de la verdad. Yamada sigue dando tumbos en su intento de ligar con Saori. La ayuda de sus amigos del foro sigue condicionando sus actos y los resultados son desiguales: en unas ocasiones parece acercarse más a la chica y en otras siente que se aleja de ella. Mientras todos los internautas del foro discuten sobre cuál debería ser el siguiente paso de Yamada, el chico debe comenzar a tomar decisiones propias o perderá a la chica que ama. Saori le ha abierto la puerta al mundo real. Ya es hora de que deje de ser un friki asocial y se convierta en un hombre hecho y derecho. ¡Si no es capaz de hacerlo por su amada, nunca lo logrará! ¿Acabarán por fin juntos estos dos jóvenes unidos por el destino?

Hidenori Hara y Hitori Nakano / 3 tomos / 192 págs / 8,95€

¿SABÍAS QUE...?

DOJINSHIS, CUNA DE MANGAKAS

Como estamos acabando el año y resulta que en Japón está a punto de celebrarse el popular Comiket de invierno, os voy a hablar con más detalle del increíble mundo de los fanzines, los llamados "dojinshis". Una puerta a la profesionalidad para muchos mangakas.

Nada mejor que los fanzines para un joven dibujante de manga que quiere llegar a ver su trabajo publicado. Un fanzine es una publicación hecha por aficionados en la que aparecen sus propios trabajos. En el caso del manga, viene a ser un compendio de historias dibujadas por uno o varios autores que se acompañan de ilustraciones y textos escritos por ellos mismos. Pueden tener entre 20 y 200 páginas, pero normalmente tienen en torno a 50. Así pueden dar salida a unas pocas historias y otros extras. Los dibujantes japoneses aprovechan el Comiket (que viene de Comic Market, "mercado de tebeos") para vender sus títulos e intentar darse a conocer. Éste se celebra dos veces al año –una a mediados de agosto y otra a finales de diciembre– y desde hace unos años tiene lugar en el Tokyo Big Sight, un enorme centro de convenciones por el que pasan más de 300.000 visitantes en cada edición, y en el que están presentes unos 30.000 autores de "dojinshis".

Con tanta oferta, hay que llamar la atención. Por eso es habitual encontrar a chicas de cosplay en muchos stands, dibujantes que explican las bondades de sus obras a voz en grito y otras parafernalias. Es muy habitual que los "dojinshis" que se presentan sean versiones de títulos y mundos ya existentes, como *Sailor Moon*, *Inuyasha* o *Sakura, cazadora de cartas*. Los dibujantes dan su particular visión de ellas, normalmente desde un punto de vista romántico, humorístico o erótico (¡o los tres a la vez!). Reconocidos autores de manga que han surgido del mundo de los fanzines son Ken Akamatsu (*Love Hina*), Bow Ditama (*Mahoromatic*) o CLAMP.

Pero este fenómeno no es exclusivo de Japón. Prácticamente en todos los países encontramos ferias o jornadas en las que los dibujantes que sueñan con vivir de su trabajo presentan sus obras en ediciones amateur. Nuestros país es un buen ejemplo, como se puede comprobar desde hace años en casi cualquier evento de cómic o de manga. Los fanzineros tienen un lugar en el que vender sus obras y algunas tienen ediciones de gran calidad, como el reciente especial de *Sugoi Magazine*.

EL PERSONAJE

¿Con cuál te quedas?

NANA

Como siempre hablamos de chicos, a partir de este mes vamos a ir variando un poco. Esta vez toca algo diferente: ¡hablar de chicas! Muchas veces, al leer un manga nos sentimos identificadas con la protagonista hasta tal punto que nos gustaría que fuese real para poder echarle un mano, consolarla o salir a divertirnos juntas. ¿Con qué protagonista de manga crees que te llevarías bien? ¿Quién podría ser una buena amiga? Para empezar, el shojo de éxito *Nana*.

Nana Komatsu

Una chica muy divertida, tal vez por su inocencia, que le hace actuar antes de pensar bien, provocando situaciones de lo más extrañas. Cree que su nombre le trae mala suerte, así que tendrás que llamarla Hachi ("Ocho", ya que "Nana" significa "Siete"). Komatsu es dulce y buena, perfecta como amiga leal, aunque a cambio pide mucho en una relación y puede agobiar un poco. También es muy enamoradiza, generalmente de quien menos le conviene, así que te haría sufrir un poco y deberías estar aconsejándola y cuidar un poco de ella.

Nana Osaki

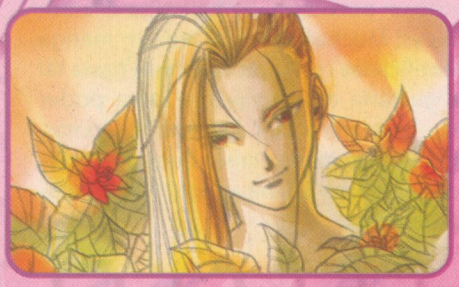
Una auténtica rebelde sin causa, contestataria y con un carácter enérgico. Es posible que paséis mucho tiempo discutiendo. Eso sí, puede ser también una chica afable, aunque cuesta que muestre esa parte suya. Vive por y para la música, su pasión, y lucha para hacerse un hueco en ese difícil mundo. Es muy segura y sabe bien lo que quiere, así que Osaki es tenaz y no se da por vencida fácilmente; un punto a su favor. Le gusta mucho la moda y tiene un tatuaje, así que no se puede decir que no sea una chica moderna.

NOVEDADES MANGA

Detective Conan 57 (serie abierta), de Gosho Aoyama. 192 págs, 6,95€ [PLANETA]
Detective Conan Especial 3 (serie abierta), de Varios Autores. 200 págs, 6,95€ [PLANETA]
El misterioso Loki 3 (de 7), de Sakura Kinoshita. 192 págs, 8€ [IVREA]
Emma 3 (de 7), de Kaoru Mori. 208 págs, 7,95€ [PLANETA]
Fiebre de amor 5 (de 10), de Kaho Miyasaka. 200 págs, 7,20€ [PANINI]
Fruits Basket 14 (serie abierta), de Natsuki Takaya. 184 págs, 8€
Full Moon 3 (de 7), de Arina Tanemura. 184 págs, 7,50€ [GLÉNAT]
Fullmetal Alchemist 2 (serie abierta), de Hiromu Arakawa. 184 págs, 7€
Galism 3 (serie abierta), de Mayumi Yokoyama. 192 págs, 7,20€ [PANINI]
Georgie 3 (de 4), de Yumiko Igarashi y Man Izawa. 192 págs, 6,90€ [BANZAI]
Instituto Ouran Host Club 7 (serie abierta), de Bisco Hattori. 192 págs, 7,20€ [PANINI]
Keroro 2 (serie abierta), de Mine Yoshizaki. 176 págs, 6,95€
Lagoon Engine 2 (serie abierta), de Yukiru Sugisaki. 192 págs, 7,50€ [IVREA]
Nana 8 (serie abierta), de Ai Yazawa. 208 págs, 7,95€ [PLANETA]
One Piece 38 (serie abierta), de Eiichiro Oda. 208 págs, 6,95€ [PLANETA]
Otaku in Love 3 (de 3), de Hidenori Hara y Hitori Nakano. 192 págs, 8,95€ [GLÉNAT]
Reloj de Arena 7 (serie abierta), de Hinako Ashihara. 192 págs, 7,20€ [PANINI]
Shaman King 17 (de 31), de Hiroyuki Takei. 192 págs, 7,50€ [GLÉNAT]
Yaiba 8 (de 12), de Gosho Aoyama. 368 págs, 9,95€ [PLANETA]

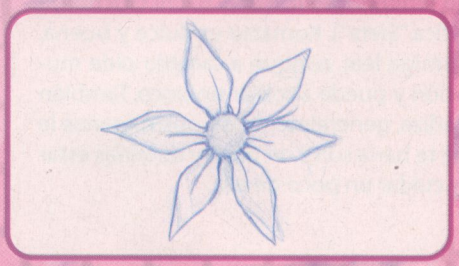
MANGA YASASHII CÓMO DIBUJAR FLORES

¡EL MANGA ES FÁCIL!



El uso de plantas y flores en el manga para chicas es muy usual, pero es que hay pocos elementos tan versátiles. Las flores pueden desde indicar la época del año hasta servir como decoración, rellenar un hueco en una viñeta o incluso tener significado propio: además de simbolizar lo fugaz de la existencia, el cerezo indica tradición; las rosas son en todo el mundo el símbolo de la belleza, y las margaritas denotan alegría e inocencia. ¡Llena tus mangas con la belleza de las flores!

PASO A PASO



Paso 1: Estructura principal

Empieza siempre por lo más fácil: una sola flor que será el centro visual de la ilustración. La mayor parte de flores tienen una estructura geométrica básica, que hay que saber encontrar. Esta flor, por ejemplo, es un hexágono.

Paso 2: Estructura secundaria

Una vez tengas la flor principal resuelta, para evitar confusión, ninguna de las otras debe verse tan frontal y en el centro. Para equilibrar la ilustración, puedes usar elementos simétricos, como una flor a cada lado.

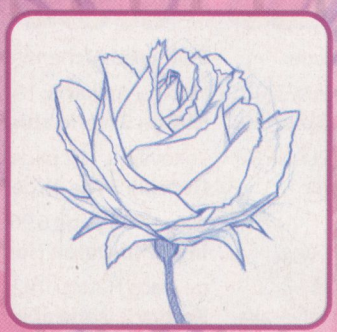
Paso 3: Huecos

Por último, cualquier elemento de relleno que añadas debe quedar visualmente detrás de los dos anteriores. En este caso, esto se ha conseguido con la trama oscura de las hojas, que las separa de las flores.

COMPOSICIONES

Paso 1: Cerezo realista

La naturaleza enseña, así que cuando te enfrentes a plantas reales, en vez de decorativas, no hay más remedio que documentarse. Lo mejor es practicar primero el detalle, como una sola flor de cerezo vista en muchos ángulos, y luego usar una foto como referencia para que la posición de las ramas, flores y hojas sea natural.

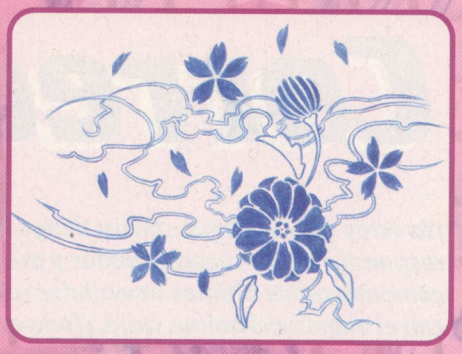


Paso 1: Rosal fantástico

A veces se juega un poco con la fantasía y se dibuja una planta que ni el mejor jardinero conseguiría. El proceso es el mismo, empezar por un sólo elemento para que la composición tenga estructura, y exagerar la realidad. Pero siempre hay que empezar por la realidad, para que el resultado sea verosímil.

TELAS Y ESTAMPADOS

Si no quieres que tus personajes parezcan estar siempre en un jardín, puedes usar las flores como decoración de objetos reales, como estampados en la ropa.



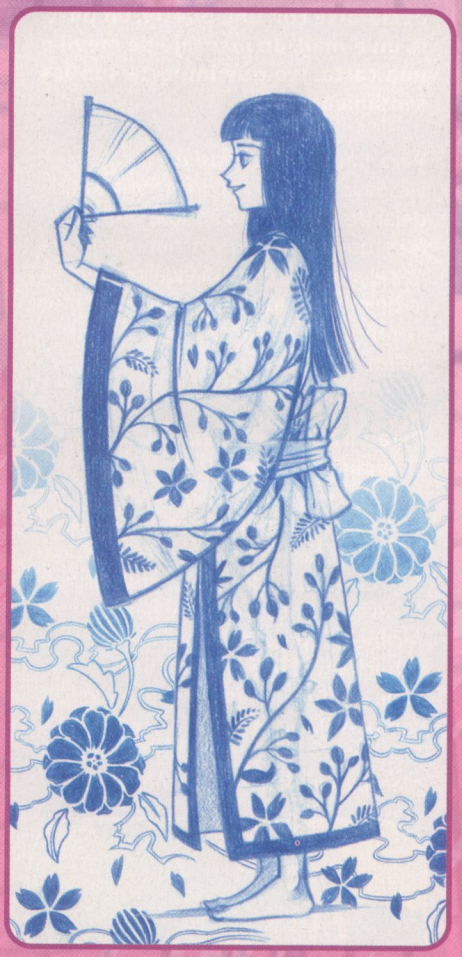
Simplificación

Una buena solución es exagerar los aspectos más geométricos de las flores, como en estos cerezos y crisantemos.

Repetición

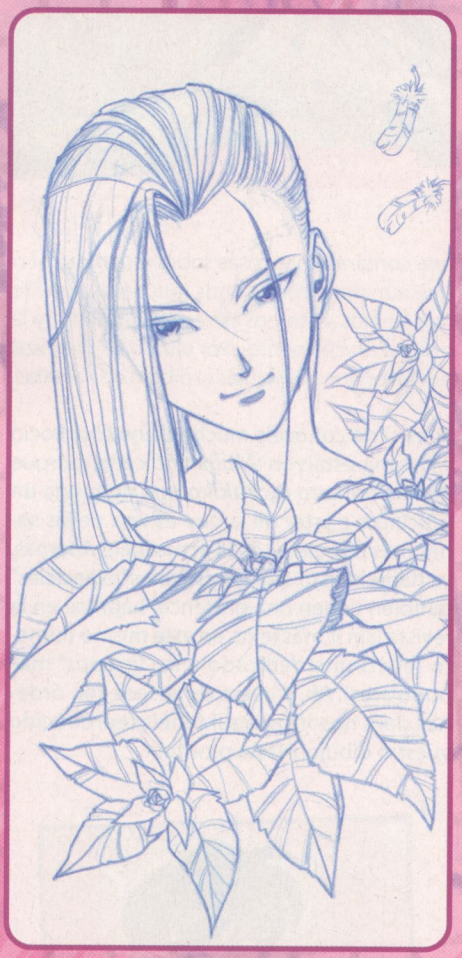
Como su nombre indica, un patrón repite un modelo básico. Asegúrate de que tiene base geométrica, como ésta, triangular.

CÓDIGOS DE USO



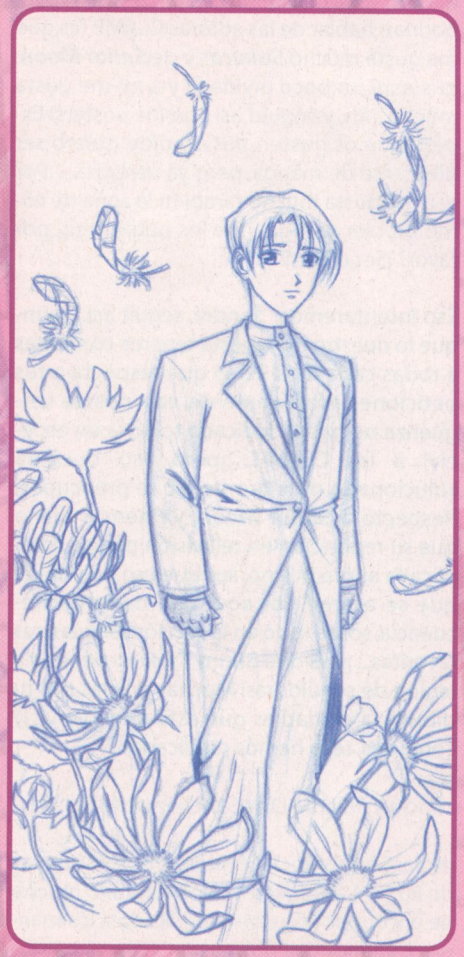
EMBELLECER

Las flores son todas vistosas y visualmente interesantes, así que basta poner algunas para que se gane en vistosidad. ¡Atención! ¡Deja aire, es decir, huecos o parecerá que en el fondo de la viñeta hay una alfombra! Pero en este caso, en que el patrón del kimono se traslada al fondo de la viñeta, lo que se ha conseguido es un contenido extra de belleza, y por tanto una imagen más interesante y espectacular.



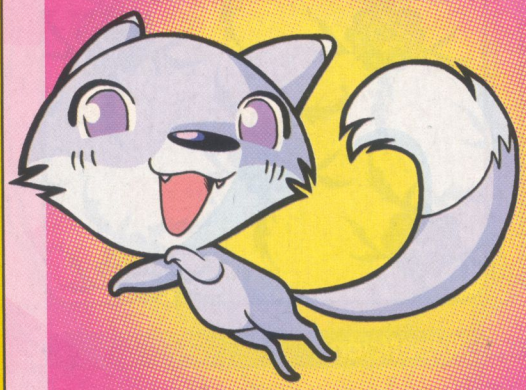
REALZAR

El contenido simbólico de una flor puede apoyar un mensaje concreto. Si el amor va rodeado de cerezos, la frescura de la primavera y lo breve de la felicidad están en el aire; si un personaje se presenta rodeado de frondosa vegetación, es que su llegada es un soplo de aire fresco con la profunidad y el misterio de algún exótico bosque tropical. ¿Exageración? No, es un mensaje secundario que el lector percibe sin darse cuenta.



ENMARCAR

Un uso parecido al anterior es como elemento ornamental, es decir, como marco o cenefa de apoyo para un personaje o una escena. En vez de usar una tradicional trama abstracta, se pueden usar flores. Por supuesto, muchas artistas japonesas lo tienen fácil porque usan tramas mecánicas, ya preparadas, con motivos florales... La ventaja del trabajo manual es que tus flores pueden encajar exactamente en esos molestos huecos.



Correo

¡Ya estoy otra vez aquí, chicas! Vengo dispuesta a responder todas vuestras dudas y preguntas, y a comentaros las últimas novedades relacionadas con el mundo del anime, claro. ¡Todo es poco para la legión de lectoras de Yukiko! Pero pasemos ya a responder vuestras cartas...

Envía tus cartas a:
PANINI- CORREO YUKIKO
c/ Vallespí, 20
17257 Torroella de Montgrí
Girona

· Sandra Carrión Cortés, Sueca (Valencia)

¡Hola, ***Yukiko***! Soy una de las millones de admiradoras que tendréis ya. Quería deciros que la revista es una maravilla, hay de todo. Cuando lo vi no me lo podía creer... ¡y encima con regalo! Quería felicitaros y pediros si podríais hablar de las autoras CLAMP (es que me gusta mucho ***Sakura***), y de ***Sailor Moon***, que está un poco olvidada y a mí me gusta mucho. ¡Ah, y seguid así con los pósters! Espero que os gusten mis dibujos, quiero ser dibujante de manga, pero ya veremos... ¡Por eso me gusta mucho también la zona de cómo dibujar manga! ¿Me los publicaréis, por favor? ¡Seguid así!

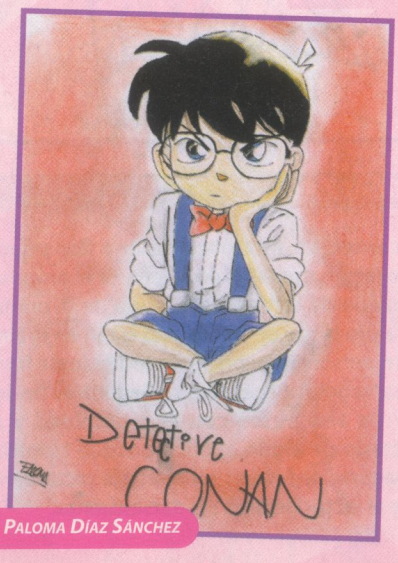
SANDRA CARRIÓN CORTÉS

Eso intentaremos, Sandra, seguir así... ¡aunque lo nuestro nos cuesta teneros contentas a todas cada mes! En lo que respecta a tus peticiones, efectivamente, casi nos da vergüenza no haber dedicado todavía un especial a las CLAMP... ¡pero eso quedará solucionado muy pronto, no te preocupes! Respecto a *Sailor Moon*, ya hemos dicho que su reposición en televisión parece complicada ahora mismo, aunque eso no impide que se asome por aquí con bastante frecuencia, sobre todo en la sección de vuestras favoritas... ¡y es que Bunny Tsukino tiene una legión de seguidoras! Muchas gracias por tu dibujo, la verdad es que está muy bien... ¡y como ves, te lo hemos publicado!

· Rocío y Paloma Díaz Sánchez (Huelva)

¡Hola! Somos Rocío y Paloma, dos hermanas de 20 y 14 años. Nos hemos alegrado mucho de encontrar una revista dedicada a los mangas y animes que nos gustan. Coleccionamos los cómics de ***Detective Conan*** y ***Sakura***, aunque también nos gustan otros como ***Shaman King*** o ***Naruto***. Vemos el anime de ***Detective Conan*** y ***Sakura*** siempre que podemos (es decir, siempre que los emiten en Canal 2 Andalucía), y últimamente nos hemos aficionado al de *Rantaro*. También nos gustan los animes de ***Ranma 1/2*** y ***La familia crece***, pero ya no los emiten... Nos han encantado los artículos, sobre todo los que explican las relaciones entre nuestros personajes favoritos y los que dan consejos sobre cómo dibujar manga. Los tests también son muy entretenidos. Nos gustaría que contarais más cosas sobre ***Inuyasha***, porque aún no la conocemos mucho, aunque lo que hemos visto nos parece interesante y le gusta a mucha gente... Por último, os pedimos por favor que publiquéis el dibujo de Paloma...

Pues si no conocéis mucho *Inuyasha*, Rocío y Paloma, estáis en el lugar indicado, ¡porque no hay número de *Yukiko* que no tenga un artículo o póster de la que es una de las series más populares de la actualidad! Además, ya habréis visto que los artículos "especiales" también tienen una presencia habitual en la revista (sin ir más lejos, en este mismo número tenéis uno dedicado a los "grupos" más populares). Ah, y vuestros deseos son órdenes para nosotros: aquí tenéis reproducido vuestro dibujo. ¡Hasta pronto!



PALOMA DÍAZ SÁNCHEZ

ALL YOU NEED IS LOVE!

Imagina que un día te cruzaras con "ese chico" tan especial. ¡Es tu oportunidad! ¡Declárale tu amor! Puedes declararte con una poesía, un post-it, un e-mail, un mensaje de móvil o una carta. ¡Lo que importa son los sentimientos!

Para: Inuyasha (*Inuyasha*)
Desde la primera vez que te vi, no pude dejar de pensar en ti. Todo el mundo dice que todos encontramos alguna vez el amor de nuestra vida; pues yo ya lo he encontrado. Espero que estemos siempre juntos.
Beatriz Calatayud Moreno
(Cornellà, Barcelona)

Para: Pikachu (*Pokémon*)
Queridísimo Pikachu,
Desde el primer momento que te vi, supe que tenías que ser mío. Esos ojos, esa cola, esa cara redonda... ¡eres la criatura más guapa de todas! Estuve a punto de meterme en el sobre para que me recibieras, ¡pero no cabía! Me gustaría achucharte hasta que no pudieras más y me electrocutaras... ¡Eres el mejor! No cambies, Pikachu.

Maeva Nieto Piñero (Leganés, Madrid)

© Takahashi Rumiko, Shogakukan, Sunrise, YTV

Ana Cardador (Barcelona)

¡Hola, fans de ***Yukiko*** y por supuesto de nuestro querido manga! Me vuelve loca esta revista, quiero decir que me gusta y que gracias a vosotros tengo la habitación de mis sueños, con todos los pósters que dais con la revista y los que me quedan por colgar... Pero me gustaría muchísimo que pusierais información sobre una serie que seguramente conoceréis poco, se llama ***Martin Mystery***. Me encantaría tener pósters de esa serie y de muchos más animes... También me parece raro que no pongáis nada de la "popular" serie de ***Kimagure Orange Road***, porque me parece una serie que vale la pena ver. También me gustaría tener pósters de ***Utena***, que por cierto hace poco que se ha acabado de emitir en Barcelona. Por último, quería decir algo de Tamahome (de ***Fushigi Yuugi***)... bueno, que le quiero mucho, y que por eso le doy la enhorabuena al autor/a de esa estupenda serie. ¡Un saludo a los yukikeros y, cómo no, a los amantes del manga! ¡¡Sois los mejores!! Por cierto, quiero mandarle un saludo a un amigo del correo, con el que me lo paso muy bien hablando de manga...

Muchas gracias por tu mensaje, Ana (por cierto, recibido a través de nuestro e-mail, que tenéis un poco abandonado, en **yukiko@panini.es**). Pasamos a responderte. De ***Martin Mystery*** porque, de hecho, no es un anime propiamente dicho, sino una producción francocanadiense, eso sí, con un gran nivel de calidad. De las demás series que preguntas, ni ***Kimagure Orange Road*** ni ***Utena*** se están emitiendo ahora mismo en ningún canal, lo que reduce bastante las posibilidades de que les dediquemos espacio en la revista, aunque la primera de ellas sí que está editada en DVD. ¡Ya tenemos suficiente con las series de las que nos ocupamos cada mes! Y por último, si te gusta mucho Tamahome, verás que a ***Fushigi Yuugi*** sí que le dedicamos espacio con frecuencia...

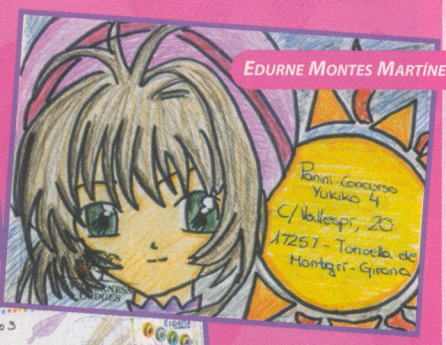
Bea Martínez (Viladecans, Barcelona)

Sayonara! Konnichi wa! Me llamo Bea y tengo 15 años. Me encanta vuestra revista, ya era hora de que apareciera alguna de manga y anime para chicas. Quería felicitaros por vuestros pósters, sobre todo los de ***Inuyasha***. ¡Son muy originales! Los tengo todos colgaditos en mi cuarto y me alegran la vista cada vez que entro... Me gustaría pediros que incluyerais pósters igual de divertidos pero

Tegami Art

"Tegami" significa "carta" en japonés, así que a buen entendedor, pocas palabras bastan... ¡envíanos los sobres de tus cartas decorados con los dibujos de tus series favoritas y, cada mes, publicaremos en esta sección las cartas más bonitas y divertidas! ¿A qué esperas? ¡Coge lápiz y sobre y ponte a dibujar!

Esther Cangas Escribano



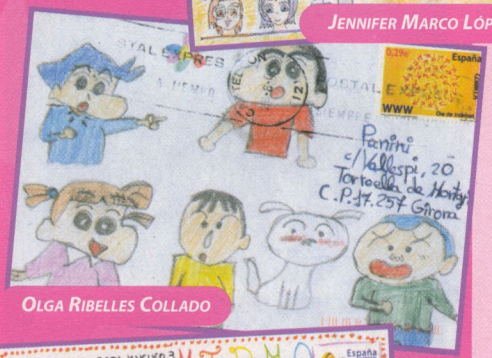
Edurne Montes Martínez

Cristina Mesas Puigdomènech

Irina Sánchez Chulío

Jennifer Marco López

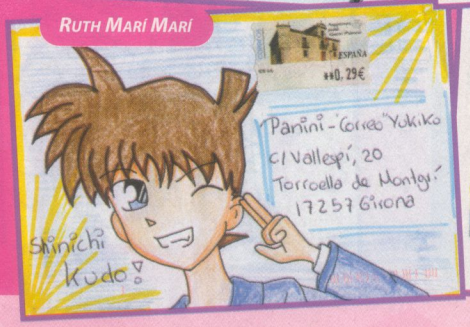
Maeva Nieto Piñero



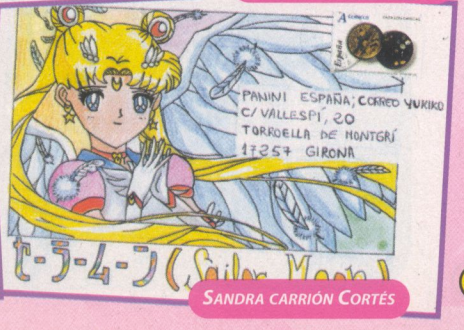
Olga Ribelles Collado

Rocío y Paloma Díaz Sánchez

Rosana Sánchez Chulío



Ruth Marí Marí



Sandra Carrión Cortés

de otras series como ***Fruits Basket, Fushigi Yuugi, Kare Kano, Kamikaze Kaito Jeanne, Utena, Yu Yu Hakusho, Orphen***... Por cierto, tengo los dos primeros mangas de ***Fushigi Yuugi Genbu Kaiden*** comprados en Francia, y en las tiendas de España me dicen que esa serie no existe en España. ¿Cuándo llegará? ¿Tiene una fecha prevista de publicación? ¡Muchísimas gracias! ¡Seguid así! ¡Smuack, smuack!

Muchas gracias a ti por tu carta, Bea... Nos encanta que decores tu habitación con nuestros pósters... ¿Por qué nos envías una foto de tu cuarto con tu próxima carta? ¡La publicaremos aquí para que os vayáis animando a enviarnos imágenes de vuestros cuartos "decorados" con elementos de anime! En cuanto a los pósters de otras series, ya ves que cada mes intentamos variar un poquito... ¡por no hablar de vuestros Fan Pósters, claro! Por lo que respecta a ***Fushigi Yuugi Genbu Kaiden,*** lo único que te podemos decir es que la serie la publicará Glénat a lo largo del año 2007, pero por ahora no tiene fecha definitiva (aunque probablemente coincidirá con algún salón o evento importante).

Ana Costa Varo

Julia Costa Varo

BREVES

Emma Sánchez Mañero (Benimamet, Valencia)
Me gustaría saber en qué canal emiten las siguientes series de las que tanto habláis: ***Jeanne, la ladrona kamikaze, Ultra Maniac*** y ***Pretty Cure***.

Pues un poco de todo: ahora mismo no están dando ***Jeanne, la ladrona kamikaze*** en ningún canal, ni tampoco ***Ultra Maniac*** (que, de hecho, ni siquiera se ha llegado a estrenar en España). Sin embargo, sí que puedes ver ***Pretty Cure*** en el canal Jetix y también en Cuatro, de lunes a viernes por las mañanas.

Mar Jiménez López (Sta. Coloma de Gramenet, Barcelona)
¿Sabéis si en el K3 de Catalunya se emitirán los capítulos restantes de ***Fruits Basket***?

Pues la cosa está complicada, porque de hecho no hay más episodios de la serie que los que se han emitido ya. Así que si quieres conocer el desenlace, mucho nos tememos que tendrás que leerte el manga que publica en nuestro país Norma Editorial...

Sara Sevillano Rodríguez (Barcelona)
Me gustaría saber si la serie ***Princesita Yucie*** ha aparecido en manga o en DVD, y si es así, cuántas entregas tiene...

Pues por desgracia, la serie no ha aparecido ni en formato de manga ni en DVD, así que por ahora deberás conformarte con los episodios que se están emitiendo por Localia...

Vanessa (14 años, ??)
Me gustaría saber si la serie ***Inuyasha*** está editada en DVD en catalán...

La única edición en DVD que ha de ***Inuysaha*** en nuestro país, comercializada por Selecta Visión, contiene audio únicamente en castellano y japonés, y no creemos que vaya a aparecer una nueva edición a corto o medio plazo...

Paola Irene Cervilla Méndez (Vitoria)

¡Hola! Me encanta ***Yukiko***! Mis series favoritas son ***Princesita Yucie, Inuyasha, Pretty Cure, Digimon, Yu-Gi-Oh!, Yu-Gi-Oh! GX, Sakura, cazadora de cartas*** y ***Sailor Moon***, que era una serie que me encantaba y me sigue gustando. Pero me perdí varios capítulos y no recuerdo los nombres de Sailor Saturno, Urano, Neptuno y Plutón. ¿Me los podríais decir? También me gustaría que pusierais más información e imágenes de ***Sailor Moon*** y ***Fushigi Yuugi*** en la revista. Por último, también me gustaría saber si van a emitir por algún canal ***Kamikaze Kaito Jeanne***. ¡Vuestra revista me encanta!

Gracias por los halagos, Paola. Tus gustos coinciden en gran parte con los de la revista, y si ves que hay alguna serie a la que no prestamos mucha atención... ¡siempre puedes probar con nuestra revista gemela, ***Mega Hiro***, donde series como ***Yu-Gi-Oh! GX*** son bastante habituales. En cuanto a los nos nombres por los que preguntas de ***Sailor Moon***, eran éstos: Andrea Tomoe (Saturno), Timmy Tenoh (Urano), Vicky Kaioh (Neptuno) y Raquel Meioh (Plutón). En cuanto a ***Kamikaze Kaito Jeanne***, por ahora no hay ninguna novedad sobre su posible emisión por algún canal de televisión... ¡y mira que sois un montón las que preguntáis por ella!

Cristina Mesas Puigdomènech

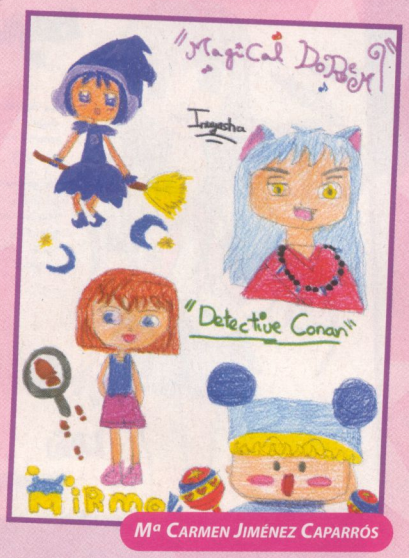
Pilar Iniesta

Guadalupe Villar Sánchez (Murcia)

¡Hola a todos! Esta revista es genial, me gusta un montón, pero quería preguntaros una cosa: ¿por qué a partir del número 5 ya no aparece el cómic? Si aceptáis consejos os

diré algo: a todo el mundo le gusta hablar de ***Inuyasha, Detective Conan, Sakura, cazadora de cartas*** y otras series de moda, pero no hay que dejar en un segundo plano a otras series como ***Love Hina*** o ***UFO Princess Walkyrie***, entre otras. Por cierto, ¿el Salón del Manga se celebra anualmente? Tengo 11 años, ¿podría entrar con esa edad? ¡Muchas gracias!

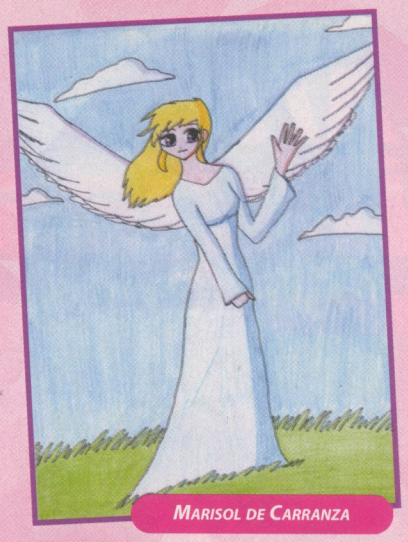
Vayamos por partes, Guadalupe. Lo primero de todo, el cómic dejó de aparecer porque necesitábamos más páginas para hablar de todas esas series que hay por hablar... ¡y así vamos preparando espacio para esos mangas dibujados por vosotras que ya nos están empezando a llegar! Como ya sabéis todas, nos centramos más en las series que están en antena en estos momentos, de ahí que haya algunas series bastante populares de las que hablemos un poquito menos. En cuanto a los salones del manga, si preguntas por el de Barcelona, se celebra anualmente, sí. Y ni en ése ni en ningún otro (que nosotros sepamos) hay límite de edad para entrar, así que... ¡pásate por el que te quede más cerca y disfruta de una experiencia única!



Mª Carmen Jiménez Caparrós

Cristina Díaz Martín (Madrid)

Konnichi wa! Me llamo Kris, pero podéis llamarme Linko. Tengo 15 años y quiero hablar sobre esas personas que opinan que ver series mangas es cosa de críos, pues se equivocan. Yo soy una gran fan de series como ***Inuyasha, Shin chan, Yu-Gi-Oh! GX***... ¡y no veo nada de infantil en eso! Me gustaría saber si existe algún juego para la GBA de ***Inuyasha***, y si es así, dónde podría encontrarlo. Por último, quiero decir que la revista es todo un éxito y espero que siga así por mucho tiempo.


Marisol de Carranza

Por supuesto que el manga y el anime no son cosas infantiles, Linko. Por desgracia, en nuestro país no acabamos de sacudirnos esa etiqueta, que también afecta a todo el cómic en general... ¡pero esperemos que poco a poco todo eso vaya cambiando! Respecto a tu pregunta, no nos consta que haya ningún juego de ***Inuyasha*** para Game Boy Advance, lo sentimos...

Y una vez más, casi nos quedamos sin espacio para despedirnos, ¡y es que cada vez nos enviáis más cartas, dibujos y preguntas! Ahora sólo falta que nos empecéis a enviar las páginas de manga dibujadas por vuestras propias manos para participar en la sección de Fan Art... ¿A qué estás esperando si no lo has hecho ya? ¡Coge lápiz y papel y ponte manos a la obra!

Beatriz Calatayud Moreno

Contactos

¡Éste es tu rincón especial! Tanto si quieres cartearte con gente de tu ciudad que sea aficionada al anime como si buscas a otras otakus fans de esa serie tan extraña que crees que sólo te gusta a ti, ¡envía tus datos (nombre, edad, dirección, e-mail... ¡lo que sea!) a esta sección y nosotros los iremos publicando puntualmente!

Mar Jiménez López (14 años, Sta. Coloma de Gramenet, Barcelona)
Quiero conocer a gente de mi edad y región o a gente de Catalunya.
e-mail: i.o.n-peke@hotmail.com

Eva Pérez (Burriana, Castellón)
e-mail: sol_evaperez@hotmail.com

¡NO LO OLVIDES!
¡Envíanos tus dibujos, cartas, preguntas, dudas, deseos, chistes...! ¡Cualquier cosa que se te ocurra, estaremos encantados de publicarla en esta sección, que también es tuya!

- Puedes enviar un e-mail a: yukiko@panini.es
- O puedes enviar una carta a:
Panini - Correo Yukiko
c/ Vallespí, 20
Torroella de Montgrí
17257 Girona

¡NUESTRA FAN Nº 1!

Durante la última edición del Salón del Manga de Barcelona, el stand de **Panini** recibió una visita muy especial. Nuestra amiga y lectora **Alba** se dirigió a nosotros para felicitarnos por la revista y confesarnos que no se pierde ningún número. En la fotografía aparece la que ya podemos declarar como nuestra fan número 1, acompañada de la coordinadora de la revista, **Noemí Ruger**. En nombre de todos los que participamos en la revista, queremos agradecer a Alba su simpatía e ilusión.

Noemí Ruger
Magazine Product Manager
Panini España

Fan Art: ¡Tú dibujas!

¡Sabemos que te encanta dibujar, y a nosotros nos encanta que nos mandes tus dibujos, así que no te lo pienses y envíanoslos ahora mismo! ¡Los mejores dibujos aparecerán publicados aquí cada mes!

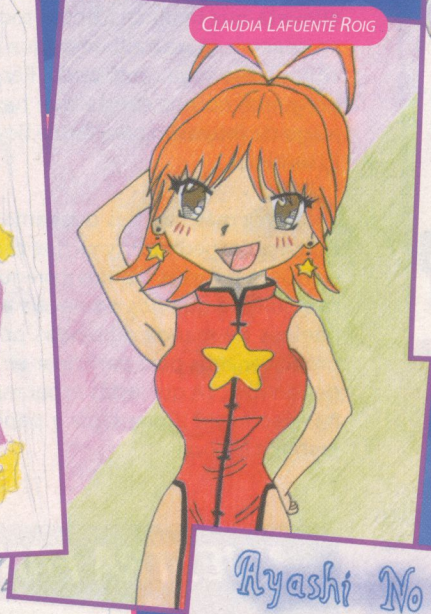
Heyoi Campoverde

Olivia Peña Rué

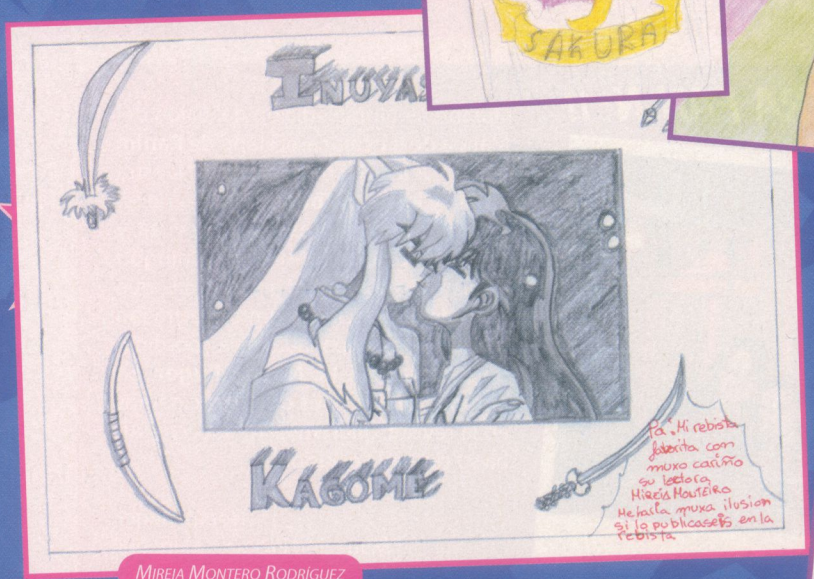
Emma Sánchez Mañero

Carla López González

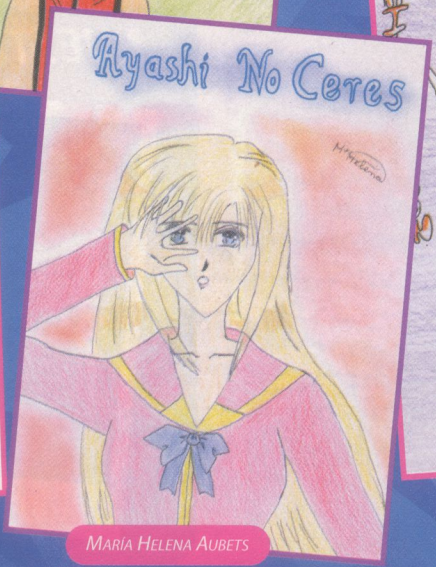
Gloria



Claudia Lafuente Roig



Mireia Montero Rodríguez



Maria Helena Aubets

Jennifer Marco López

Tu mascota

Ana Isabel Roncero Campesino

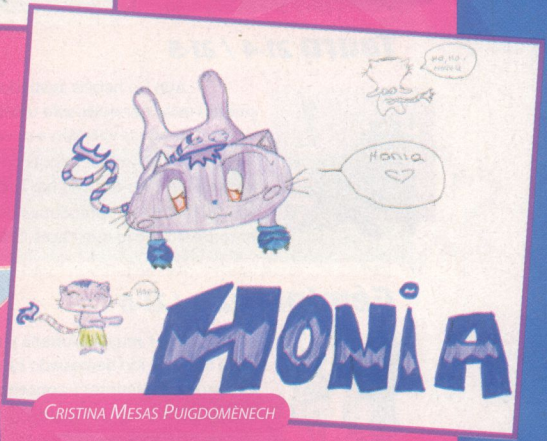
María Farré Buira

Ana María Cimpeanu

Yessica Villalobos Fuentes

Ruth Marí Marí

Sara Márquez Fontecilla



Cristina Mesas Puigdoménech

Ailén Ortega López

¡Envíanos tu manga!

¡Atención a nuestro nuevo concurso, lectoras! ¿Te gusta dibujar y has creado tu propio cómic? ¡Pues envíanos dos páginas de tu historieta! ¡Cada mes, el mejor manga aparecerá publicado a doble página en nuestra revista! ¡Además, la ganadora recibirá en su casa la revista en la que aparezca su manga, acompañada de un fantástico lote de regalos!

Envía tus páginas a:

Panini - Concurso Manga
c/ Vallespí, 20
17257 Torroella de Montgrí
Girona

HORÓSCOPO LAS PREDICCIONES PARA LOS DOCE SIGNOS

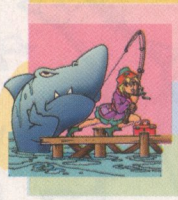
Acuario 21-1 / 19-2

Amor: Es probable que estéis pensando en realizar un viaje... aprovechad esta época, pues se avecinan días muy tranquilos para disfrutarlos a tope lejos de casa. ¡Preparad las maletas!

Estudios: Has retomado los libros y estás un poco más motivada. Sigue así, todavía estás a tiempo de ponerte al día.

En general: Tienes ganas de divertirte, pero sin perder de vista tus obligaciones, como toda buena y sensata Acuario.

Piscis 20-2 / 20-3



Amor: Estás algo aburrida porque ningún chico te acaba de llamar la atención. Pero no te desesperes, antes de lo que piensas conocerás a alguien que despertará tu interés.

Estudios: Sigues sin ningunas ganas de abrir un libro y es probable que tus padres se enfaden contigo por eso.

En general: Tienes que encontrar alguna motivación extra pues, de lo contrario, te morirás de aburrimiento.

Aries 21-3 / 20-4

Amor: Pareces la protagonista de un cuento de hadas... ¡y eso que nadie apostaba por lo vuestro! ¡Felicidades! Todo funciona a las mil maravillas y no tiene por qué cambiar...

Estudios: Estás llena de energía y lo demuestras en tus estudios. Con poco que te esfuerces, ¡sacarás unas notazas!

En general: Está claro que éste es un mes excelente para ti. Así que ya puedes disfrutarlo al máximo.

Tauro 21-4 / 21-5

Amor: Aún no habéis acabado de arreglar las cosas, pero puedes estar tranquila, sólo tenéis que volver a hablarlo con calma y las aguas volverán a su cauce. ¡Ánimo, no pasa nada!

Estudios: Continúa tu buena racha en los estudios. Aprovéchala tan bien como lo has hecho hasta ahora.

En general: Te preocupas demasiado sin motivo y eso entorpece todo lo que haces. Cálmate y todo saldrá bien.

Géminis 22-5 / 21-6

Amor: Estás muy ilusionada y todos lo notan. Ya era hora, pues no te ha ido demasiado bien últimamente. Olvídate de esos malos momentos y concéntrate en esta nueva etapa.

Estudios: En el colegio disfrutas más que nunca, a pesar de que no tienes precisamente muchas ganas de estudiar.

En general: Cuida y mima muy bien todo lo que tienes, puesto que es la única manera de conservarlo.

Cáncer 22-6 / 22-7

Amor: Tal vez te sientas un poco sola... Si es así, díselo en seguida pues, cuanto antes lo solucionéis, muchísimo mejor. No te preocupes, seguro que todo se acaba arreglando.

Estudios: No es un buen momento para los estudios pero, no desesperes, antes de lo que crees, todo se solucionará.

En general: Estás muy inquieta y eso hace que te cueste concentrarte. Averigua qué te pasa y todo se arreglará.

Leo 23-7 / 23-8

Amor: No te atreves a acercarte a ese chico que tanto te gusta... Te da vergüenza (¡y eso es muy raro en una chica Leo!) y te quedas paralizada. ¡Así no lo conocerás nunca, olvida la timidez!

Estudios: Estás bastante motivada y has de aprovecharlo para mejorar tus notas. ¡Tus padres estarán encantados!

En general: Últimamente has experimentado pequeños cambios en tu carácter, quizás te estés planeando nuevas metas.

Virgo 24-8 / 23-9

Amor: No estás muy interesada en él últimamente, pues andas bastante ocupada con otros temas. Sin embargo, abre los ojos, quizás hay alguien muy cerca que te pueda interesar.

Estudios: Estás muy concentrada y realmente tienes ganas de aprender. No te cuesta demasiado abrir los libros...

En general: No sabes cómo zanjar algunos asuntillos, pero tranquila, poco a poco todo se acabará arreglando.

Libra 24-9 / 23-10

Amor: Es probable que tengas alguna pelea. Recuerda que es mejor pensar bien todo lo que tienes que decir pues, de lo contrario, es probable que te arrepientas de tus palabras.

Estudios: No estás demasiado "inspirada" y todos tus profesores se encargan de hacértelo saber.

En general: Estás decidida a cambiar ciertos aspectos de tu vida que no te gustan. ¡Hazlo, te sentirás mucho mejor!

Escorpio 24-10 / 22-11

Amor: Tu relación sigue funcionando a las mil maravillas. Te parece un sueño, pero no te pellizques, que es totalmente real. Pon todo de tu parte para que continúe así.

Estudios: Estás estudiando como nunca. Parece que te has propuesto muy en serio sacar buenas notas.

En general: Sin duda, atraviesas un momento envidiable. Vives rodeada de buenas vibraciones. ¡Felicidades!

Sagitario 23-11 / 21-12

Amor: Tienes muchas ganas de enamorarte, pero sabes que no puedes forzar algo así... Seguro que si dejas de buscar a esa persona, aparecerá ante ti mucho antes de lo que piensas.

Estudios: Últimamente casi te gusta hacer deberes, y te estás acostumbrando a quedar con alguna amiga para hacerlos.

En general: Atraviesas una época tranquila, con pocas preocupaciones. Así que relájate y disfruta al máximo.

Capricornio 22-12 / 20-1

Amor: Tu chico está pegado a ti y tú a él... ¿por qué no os dejáis algo de espacio? Será mucho mejor para los dos, aunque ahora no lo creas. Tendrás más tiempo para tus amigos y para ti.

Estudios: Has de esforzarte un poco más si quieres ver buenos resultados. Ánimo, que eso está hecho.

En general: No estás demasiado animada, pero piensa que no tienes ningún motivo para sentirte así.

Horóscopo del mes Capricornio 22-12 / 20-1

Los nacidos bajo el signo de Capricornio son personas muy responsables, organizadas y prácticas. También acostumbran a ser nostálgicos y (aunque no lo parezca a simple vista) muy románticos. Se esfuerzan muchísimo por conseguir lo que se han propuesto y su energía y voluntad son las responsables de que lo consigan la mayoría de veces. Perfeccionistas en todo lo que hacen, odian la pereza, pues son personas muy activas y despiertas. Discretos y tímidos, jamás te traicionarán.

APRENDE A IDENTIFICAR A LOS NACIDOS BAJO EL SIGNO DE CAPRICORNIO

Piedras preciosas: Turquesa y amatista.

Día de la semana: Lunes.

Número: 3 ***Regidos por:*** Saturno.

Color: Verde oscuro.

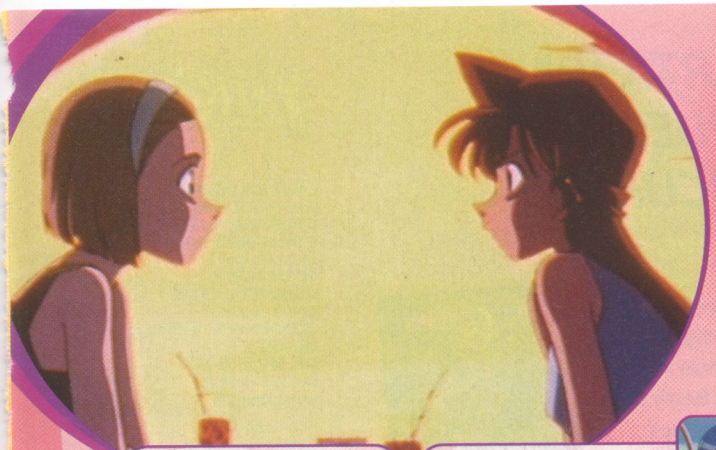
Capricornio famosos: Ricky Martin, Nicolas Cage, Kate Moss y Orlando Bloom.

Relación entre signos

¿Con quién te llevarás mejor este mes? ¿Con qué signos tendrás algún roce?

= Amor
= Flirteo
= Buenos amigos
= Tensión

	Acuario	Piscis	Aries	Tauro	Géminis	Cáncer	Leo	Virgo	Libra	Escorpio	Sagitario	Capricornio
Acuario	Buenos amigos	Flirteo	Buenos amigos	Tensión	Amor	Buenos amigos	Flirteo	Amor	Buenos amigos	Amor	Flirteo	Buenos amigos
Piscis	Tensión	Flirteo	Amor	Amor	Flirteo	Flirteo	Amor	Tensión	Flirteo	Tensión	Buenos amigos	Flirteo
Aries	Amor	Flirteo	Buenos amigos	Amor	Tensión	Tensión	Buenos amigos	Amor	Flirteo	Flirteo	Flirteo	Tensión
Tauro	Flirteo	Tensión	Buenos amigos	Flirteo	Buenos amigos	Amor	Flirteo	Flirteo	Tensión	Buenos amigos	Buenos amigos	Flirteo
Géminis	Buenos amigos	Tensión	Amor	Buenos amigos	Amor	Flirteo	Flirteo	Tensión	Buenos amigos	Tensión	Tensión	Buenos amigos
Cáncer	Flirteo	Flirteo	Buenos amigos	Amor	Tensión	Amor	Tensión	Tensión	Amor	Flirteo	Tensión	Amor
Leo	Flirteo	Amor	Tensión	Buenos amigos	Flirteo	Tensión	Buenos amigos	Flirteo	Flirteo	Tensión	Flirteo	Buenos amigos
Virgo	Tensión	Flirteo	Buenos amigos	Amor	Flirteo	Buenos amigos	Amor	Amor	Buenos amigos	Flirteo	Tensión	Flirteo
Libra	Buenos amigos	Flirteo	Flirteo	Tensión	Tensión	Flirteo	Flirteo	Buenos amigos	Buenos amigos	Tensión	Tensión	Flirteo
Escorpio	Flirteo	Amor	Flirteo	Flirteo	Flirteo	Tensión	Flirteo	Amor	Flirteo	Amor	Flirteo	Tensión
Sagitario	Flirteo	Flirteo	Flirteo	Tensión	Buenos amigos	Flirteo	Flirteo	Amor	Buenos amigos	Tensión	Buenos amigos	Flirteo
Capricornio	Buenos amigos	Amor	Tensión	Amor	Amor	Tensión	Amor	Buenos amigos	Tensión	Buenos amigos	Amor	Flirteo



¿Eres una chica que vas a la tuya?

¿Te gusta hacer cosas tú sola o eres de las que no pueden salir de casa sin una amiga? ¡Haz nuestro test y descubrirás cuál es tu grado de independencia!

1. Una amiga te deja plantada. ¿Qué haces?
- ★ Me quedo en casa aburrida.
- ● Me marcho sola.
- ▲ Llamo a otros amigos. Alguien tendrá tiempo.
- ◆ Para estos casos siempre tengo un plan alternativo.

2. Te has enamorado de un chico que no le cae bien a tus amigas. ¿Quedas con él a pesar de todo?

- ★ No. No quiero que él sea una carga para nuestra amistad.
- ● Sí... ¡a quien le tiene que gustar es a mí!
- ▲ Dudo, porque la opinión de mis amigas es muy importante.
- ◆ Naturalmente. Y así seguro que no me lo intentarán quitar.

3. En tu clase hay una chica a la que siempre están chinchando. ¿Cómo te comportas?
- ★ Me quedo al margen. No es mi problema.
- ● No quiero que los otros me molesten a mí así que no digo nada.
- ▲ Intervengo y la protejo.
- ◆ Hablo con los demás y les pido que dejen de molestarla.

4. Estás colada por un chico y no te atreves a decirle nada. ¿Cuándo sería el momento ideal?
- ★ En el momento en que le pille a solas y no nos pueda ver nadie.
- ● Cuando mis amigas estuvieran allí dándome apoyo moral.
- ▲ Intento que crucemos las miradas para que me diga algo él primero.
- ◆ Primero le escribo un mail o SMS y espero a ver cómo reacciona.

5. Crees que recibes poca semanada. ¿Cómo sobrevives con ello?
- ★ Intento negociar con mis padres un aumento.
- ● Me busco un trabajito para ganarme dinero.
- ▲ Intento conseguir dinero a través de otros familiares.
- ◆ Pido dinero a mis amigas y ya se lo devolveré.

6. Vas con tu pandilla al cine y todos quieren ver una peli que a ti no te interesa. ¿Qué haces?

- ★ Empiezo a discutir e intento convencerles de ir a ver otra.
- ● Voy a ver la película aburrida. Lo importante es que estamos todos juntos.
- ▲ Voy sola a ver otra peli. Ya nos veremos a la salida.
- ◆ Paso de entrar a la sala. No gasto mi dinero en algo que no me interesa.

7. Tus padres se van de viaje unos días y te piden que cuides de la casa. ¿Cómo actúas?
- ★ El último día de sus vacaciones me pongo a limpiar y saco toda la basura.
- ● Invito a todas mis amigas y si se ensucia algo, mala suerte.
- ▲ Hago cada día las tareas de casa. Mis padres saben que pueden confiar en mí.
- ◆ Hago una limpieza general y rápida de lo que más se note sucio.

8. Crees que una profesora ha sido injusta contigo. ¿Cómo te defiendes?
- ★ Hablo con mi profesora para pedirle una justificación.
- ● Junto a mis amigos le hacemos la vida imposible en clase.
- ▲ Se lo cuento a mis padres. Seguro que hablarán con ella.
- ◆ Me enfado pero no digo nada, no vaya a ser que me coja manía.

Valoración:
Suma los símbolos iguales que hayas tachado. El símbolo que hayas escogido más veces, te dirá cómo llevas eso de ser una chica independiente.

La sensata (mayoría de ◆)

Maron de *Kamikaze Kaito Jeanne*

Sabes exactamente lo que quieres y defiendes tus opiniones con argumentos objetivos. Pareces una chica madura y sensata. Esto da muy buena impresión a los profesores y padres. Eres imparcial y defiendes a los demás, por eso serías buena como portavoz de clase o líder de grupo. Se puede confiar en ti, cuando te dan una tarea sabes asumir las responsabilidades.

La independiente (mayoría de ●)

Ai de *Detective Conan*

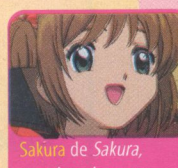
Eres de las que opinan que cada una debe encargarse de sí misma. No necesitas hacerlo todo con tu pandilla y no necesitas apoyos. Intentas solucionar tus problemas sin ayuda de los demás. Aunque seas muy independiente, deberías dejar que te echaran una mano o al menos escuchar consejos de tus amigas. Vamos, no querrás que te vean como una persona un poco rara, ¿no?

La insegura (mayoría de ▲)

Tea de *Yu-Gi-Oh!*

Te sientes arropada estando con tu pandilla, con quienes procuras estar tanto como puedes. Prefieres ir a una fiesta o de compras con una amiga que no sola. Antes de quedar con un chico o de comprarte alguna prenda de vestir, preguntas a tus amigas qué les parece para seguir sus consejos. Tomar decisiones no es tu fuerte, pero deberías confiar un poco más en tus opiniones. ¡Pruébalo, no es difícil!

La tímida (mayoría de ★)



Sakura de *Sakura, cazadora de cartas*

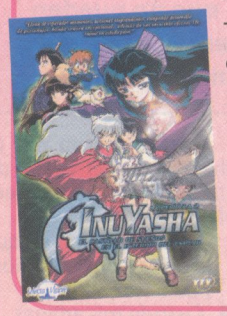
Eres bastante insegura. Prefieres esconderte y pasar desapercibida. Eso provoca que pases mucho tiempo sola o, en el mejor de los casos, formes parte de un grupo en el que te dejas llevar por los demás. Cuando tienes problemas, acudes a tus padres. Por miedo a hacer algo mal, no asumes responsabilidades, aunque tengas muchas cualidades. Debes ser más valiente y mostrarte más segura.

Jeanne, die Kamikaze Diebin © Arina Tanemura, Toei Animation

Yu-Gi-Oh! © 1996 Kazuki Takahashi

¡PARTICIPA EN NUESTROS CONCURSOS!

ANIME DVD (P. 31)



Tenemos 2 copias de **El castillo de sueños en el interior del espejo,** cortesía de Selecta Visión, para sortear entre quienes acertéis esta pregunta:

¿Cómo se llama la doncella de la leyenda?

ANIME DVD (P. 32)

Tenemos 5 lotes de los volúmenes 1 y 2 en DVD de **Doremi,** cortesía de Suevia Ediciones, para sortear entre quienes acertéis esta pregunta:

¿En qué se convierten los afectados por la maldición de las brujas?

ANIME DVD (P. 32)

Tenemos 5 lotes de los volúmenes 3 y 4 en DVD de **Hamtaro** para sortear entre quienes acertéis esta pregunta:

¿Cómo se llama el autoproclamado líder de los hamhams?

ANIME DVD (P. 32)

¡Tenemos **cinco increíbles lotes de Atomic Betty: Navidades Explosivas** + el videojuego **Atomic Betty** para GBA... ¿Quieres uno? ¡Pues llévatelo respondiendo correctamente a la siguiente pregunta!

¿Cómo se llaman los dos compañeros inseparables de Betty?

EMMA (P. 35)

¡Tenemos **cuatro novelas de *Emma*** y **cuatro bolsos de Genko Books**... ¡Llévate uno de cada respondiendo a esta pregunta!

¿Cuántos tomos tiene la novela *Emma*?

Rellena, recorta (o fotocopia) esta página y envíanosla a la siguiente dirección antes del 20 de diciembre:

Panini-Concursos Yukiko 8
C/ Vallespí, 20
17257 – Torroella de Montgrí - Girona

NOMBRE:

EDAD:

DIRECCIÓN

NÚMERO DE TELÉFONO:

GANADORES CONCURSOS YUKIKO Nº 6

3 DIGIPAKS "CHOBITS"

- Nerea Aldana Pizarro (Zaragoza)
- Ixone Herrero Otsoa (Vitoria)
- Patricia Carreño Oliva (Ardoz, Madrid)

3 DVD "X, LA SERIE"

- Alba García Padrós (Palafrugell, Girona)
- Dallyn Lazo Jurumendi (Barcelona)
- Patricia Gómez Caricoc)Sevilla)

1 LOTE MANGAS

- Silvana Peeda Chacón (Mollet del Vallés, Barcelona)

5 PELUCHES XTI - FAN ART

- Antonia Girós (Vic)
- Rosa Bermúdez Gil (Toledo)
- Ana María Moyano López (Vigo)
- Carmen Serrano (Granada)
- Lorena Mondéjar (Málaga)

10 PELUCHES XTI - FAVORITOS

- Laura Gómez Blasco (Salt, Girona)
- Rosario Bartel González (Barcelona)
- Lidia López Giménez (Vilanova, Barcelona)
- Cristina Pérez Pluma (Hospitalet, Barcelona)
- Violeta Vela Díaz (Puerto Real, Cádiz)
- Luisa González Marco (Madrid)
- Yasmin Gutiérrez (Alicante)
- Laura García García (Barcelona)
- Cristina Argentona (Barcelona)
- Vanessa Díaz Apur (Valencia)

YUKIKO MAGAZINE

DIRECTOR REVISTAS: José Luis Córdoba
COORDINACIÓN EDITORIAL Y DE MARKETING: Noemí Ruger
REDACCIÓN Y ADMINISTRACIÓN: C/ Vallespí, 20 17257 Torroella de Montgrí (Girona) Telf.: 972 75 74 11 Fax: 972 75 77 11 www.panini.es
REALIZACIÓN: Estudio Fénix C/ Torrent de Can Mariner, 43, bajos. 08031 Barcelona Telf.: 934 20 40 90
PUBLICIDAD: Bola Ocho Comunicaciones
IMPRESIÓN: Rotographik.
DISTRIBUCIÓN: Logista Polígono Industrial Polvoranca C/ del Trigo, 19 Telf.: 914 81 98 00

YUKIKO © Panini S.A. All rights reserved

EDITA: PANINI ESPAÑA, S.A.
DIRECTOR GENERAL: Lluís Torrent
DIRECTOR DE MARKETING: Joan Hortal
DIRECTOR COMERCIAL: José María Rovirola
DIRECTOR DE GRANDES SUPERFICIES: Isidre Garriga

YUKIKO es una publicación de Panini España. Todos los derechos reservados. Queda expresamente prohibida la reproducción total o parcial de los textos e ilustraciones incluidos en esta revista

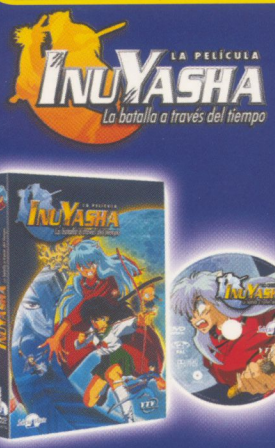
ISSN: 1886-3744
Depósito Legal: GI-166-2006

Copyrights página 22:

Inuyasha © Takahashi Rumiko, Shogakukan, Sunrise, YTV • Detective Conan © Gosho Aoyama/Shogakukan – YTV –TMS • One Piece © 1999 Eiichiro Oda/Shueisha, Toei Animation • Toei Animation Co. • UFO Baby © Mika Kawamura/NHK Enterprise 21• Mirmo © Hiromi Shinozuka / 2002, Shogakukan, Shopro, TV TokyoCard • Shaman King © Hiroyuki Takei/Shueisha Inc. • Saint Seiya © Masami Kurumada/Shueisha/ Toei Animation© Captor Sakura © 1998 CLAMP / Kodansha / NHK / NEP21 • Doremi © 2001 Toei Animation • Hamtaro © © 1997 Ritsuko Kawai • Sailor Moon © Naoko Takeuchi/ Kodansha Ltd./Toei Animation

THE GUARDIANS OF THE FOREST
MUSHIKING
TM
CARTOON NETWORK TM & © 2006 Cartoon Network
LA BATALLA DE LOS BICHOS
Descubre esta nueva serie llena de aventura
y fantasía a partir del 8 de Enero,
sólo en Cartoon Network.
Entra en www.CartoonNetwork.es, juega y gana
un montón de regalos.
Disponible en Digital+, Ono, Telecable, Imagenio, R, Jazztelia TV y Orange TV
CN
CARTOON NETWORK

LAS PELÍCULAS DE INUYASHA



LA SERIE DE TELEVISIÓN DE INUYASHA

InuYasha primera temporada

InuYasha segunda temporada

¡Vuelve INUYASHA

¡La segunda película y la segunda temporada ya están aquí!

¡El fantástico mundo de InuYasha disponible en DVD VIDEO !

www.selecta-vision.com

© 2001 Rumiko Takahashi / Shogakukan · Yomiuri TV · Sunrise · ShoPro · NTV · Toho · Yomiuri-TV Enterprise. All Rights Reserved © 2002 Rumiko Takahashi / Shogakukan · YTV · Sunrise · ShoPro · NTV · Toho · Yomiuri-TV Enterprise. All Rights Reserved